

Manual de utilizare

Doc. 10317 / 11.12.2001 / **Versiunea 2.0**

Centrale de protectie antifractie

Premier 888

Premier 8168



Texecom
www.texe.com

Cuprins

1. Despre sistemul de alarmă.....	3	Izolarea zonelor de 24 de ore.....	15
Introducere.....	3	Revenirea zonelor de 24 ore la starea anterioară.....	15
Descriere generală.....	3	Programare partiții cu funcția Chime.....	15
Coduri de utilizator.....	3	Activare/dezactivare funcție Chime.....	15
Zone.....	3	Vizualizarea defecțiunilor de activitate.....	16
Zone globale.....	3	Vizualizarea numărului pentru defecțiunilor de activitate.....	16
Partiții.....	3		
Monitorizare.....	3		
Tastaturi.....	4	4. Meniul de utilizator.....	17
Fereastra de afișare.....	4	Intrarea în meniul de utilizator.....	17
Taste normale și funcționale.....	4	Vizualizarea jurnalului de evenimente.....	17
		Descrierea jurnalului de evenimente.....	18
2. Utilizarea sistemului de alarmă.....	5	Taste rapide pentru jurnalul de evenimente.....	19
Introducere.....	5	Schimbarea codului.....	20
Taste pentru armare rapidă.....	6	Editare Chime pentru zone.....	20
Armare rapidă.....	6	Testare sistem.....	21
Armare parțială rapidă.....	6	Efectuare Walk test.....	21
Mesaje pentru Reset și Service.....	6	Activare acces instalator.....	22
Mesaje de defecțiune.....	6	Setarea orei pentru sistem.....	22
Alte mesaje.....	6	Setarea datei pentru sistem.....	23
		Modificare temporizatori.....	23
3. Meniul de armare.....	7	Modificare temporizatori de control.....	24
Introducere.....	7	Setare utilizatori.....	25
Defecțiuni ale zonelor în timpul armării.....	7	Coduri de utilizator implicite.....	25
Armare nereușită.....	7	Adăugare de noi utilizatori.....	25
LED-ul Ready.....	7	Numărul utilizatorului.....	25
Armarea și dezarmarea sistemului.....	8	Codul utilizatorului.....	25
Armarea sistemului.....	8	Partiții asignate utilizatorului.....	25
Armarea parțială a sistemului.....	8	Tipuri de utilizator.....	25
Armarea silențioasă a sistemului.....	9	Funcții și opțiuni de utilizator.....	26
Anularea modului de ieșire.....	9	Opțiuni pentru utilizator.....	27
Dezarmarea sistemului pe durata temporizării la intrare.....	9	Configurare utilizator.....	28
Dezarmarea sistemului în afara temporizării la intrare.....	9	Acces utilizator în funcție de oră.....	28
Armarea și dezarmarea partițiilor.....	10	Nume utilizator.....	28
Armarea partițiilor.....	10	Ștergerea codului de utilizator.....	28
Armarea parțială a partițiilor.....	10	Modificare zone pentru armare parțială.....	30
Armarea silențioasă a partițiilor.....	11	Apelare PC de la distanță.....	30
Anularea modului de ieșire.....	11		
Dezarmarea sistemului pe durata temporizării la intrare.....	11	5. Detalii de instalare.....	31
Dezarmarea sistemului în afara temporizării la intrare.....	11	Note.....	31
Ștergere condiție nereușită de armare.....	12	Standarde europene.....	32
Oprirea sunetului alarmei.....	12		
Resetarea unei alarme.....	13	6. Ghid rapid de operare.....	33
Resetare de către utilizator.....	13	Meniul armare.....	33
Resetare de către instalator.....	13	Meniul utilizator.....	34
Resetare cu anti-cod.....	13	Programare text.....	36
Izolarea zonelor.....	14		
Revenirea zonelor la starea anterioară prin operare manuală.....	14		
Vizualizarea stării zonelor.....	14		

1. Despre sistemul de alarmă

Introducere

Această secțiune a manualului, intitulată 'Despre sistemul de alarmă', cuprinde explicații complete privind conceptele generale ale sistemului și modul de funcționare a acestuia.

Secțiunea următoare, intitulată 'Operarea sistemului de alarmă' explică modul de funcționare a sistemului, precum și cum se armează, dezarmează și izolează zonele.

Secțiunea intitulată 'Meniul utilizatorului' este rezervată informațiilor mai detaliate privind sistemul, ca programarea codurilor de utilizator, vizualizarea jurnalului de evenimente etc.

Descriere generală

Sistemul de alarmă constă dintr-o centrală, una sau mai multe tastaturi și un anumit număr de detectori și senzori. Centrala nu va fi montată la vedere, ci într-o debara, pivniță etc. În centrală se află partea electronică a sistemului și acumulatorul stand-by. La centrală vor avea acces doar instalatorul sau persoana care se ocupă de service.

Tastatura transmite comenzi la sistem și afișează starea sistemului printr-un mesaj în limba engleză. Tastatura reacționează sonor de fiecare dată când se activează o tastă. Fiecare tastatură se va monta într-un loc la îndemână din suprafața protejată, lângă punctele de intrare/ieșire.

Coduri de utilizator

Utilizatorilor sistemului de alarmă li se va asigura un cod unic de acces din 4, 5 sau 6 cifre. Codurile de utilizator se folosesc pentru a arma și dezarma partițiile la care sunt asignate. Unele coduri de utilizator pot accesa opțiuni suplimentare, ca testarea sistemului și izolarea zonelor.

Codul de utilizator nu permite accesul la toate funcțiile sistemului dacă nu este programat în acest sens. De exemplu, dacă codul este programat doar să armeze și să dezarmeze partiția A, nu va putea arma și dezarma alte partiții și nici întreg sistemul.

Majoritatea codurilor de utilizator pot arma și dezarma partițiile care le sunt asignate de la orice tastatură a sistemului. Totuși, utilizatorii locali vor putea arma și dezarma partițiile care le sunt asignate, numai de la tastaturi asignate aceluiași partiții.

Zone

O 'zonă' este o parte a suprafeței protejate și poate consta dintr-unul sau mai multe dispozitive de detecție care protejează încăperi sau puncte de intrare/ieșire, (de ex. ușa de la intrare, bucătăria, ferestrele de la parter, dormitoarele de la etaj, etc.). Când sistemul este complet armat, toate zonele sistemului sunt monitorizate.

Unele zone pot aparține mai multor partiții, cum este cazul punctelor de intrare/ieșire, adică ușa și holul de la intrare. Acestea se numesc **zone globale**, fiind asignate la mai multe partiții.

Zone globale

O zonă asignată la mai mult de o partiție va fi monitorizată doar când toate partițiile la care este asignată sunt armate.

Partiții

O 'partiție' este un grup format din una sau mai multe zone. În mod obișnuit, se recurge la partiții pentru a împărți suprafața protejată în secțiuni diferite. Fiecare partiție poate fi armată 'Total' sau 'Parțial'.

Exemplul 1: Locuință

Etajul superior al unei case poate fi partiția A, parterul poate fi partiția B, iar garajul partiția C. Fiecare partiție poate fi armată 'Total' independent de celelalte (toate dispozitivele de detecție din suprafața urmărită). De exemplu, parterul și garajul din exemplul 1 (partițiile B & C) pot fi armate pe timpul nopții permițând accesul la etaj (partiția A).



Partițiile formează împreună sistemul de alarmă.

Exemplul 2: Locuință

Întreaga locuință poate fi partiția A. Fiecare partiție poate fi armată 'Parțial'. De exemplu, dispozitivele de detecție de la etaj, adică PIR-urile, pot fi programate astfel încât să nu fie monitorizate în timpul armării 'Parțiale', permițând accesul la etaj în timpul nopții.



Partițiile formează împreună sistemul de alarmă.

Exemplul 3: Incintă comercială

Biroul 1 dintr-un bloc de birouri poate fi partiția A, biroul 2 poate fi partiția B, iar biroul 3 poate fi partiția C. Partițiile pot fi armate și dezarmate independent una de cealaltă. De exemplu, oricare din birourile din exemplul 2 de mai sus poate fi armat și dezarmat pentru a permite accesul fără a afecta alte birouri.



Partițiile formează împreună sistemul de alarmă.

Exemplul 4: Clădire de birouri

Holul clădirii din exemplul 3 va trebui armat odată cu armarea ultimului birou și dezarmat odată cu dezarmarea primului birou.

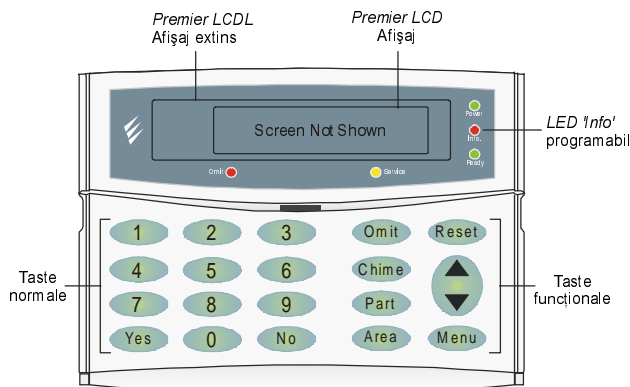
Dat fiind că holul este o zonă globală (folosită de toată lumea) zonele din suprafața respectivă vor trebui asignate partițiilor A, B and C. Astfel, zona va fi recunoscută de sistem doar când TOATE partițiile (A, B & C) vor fi armate, permițând accesul la hol chiar dacă una dintre partiții este încă armată.

Monitorizare

Acest sistem de alarmă este capabil să semnaleze următoarele evenimente: Intruder alarms, Panică, Incendiu, iar pe linie telefonică și alte tipuri de informații, către un dispecerat de monitorizare. Dacă se declanșează o alarmă în mod nejustificat, anunțați dispeceratul. Funcția de monitorizare trebuie activată pentru a funcționa.

Tastaturi

În suprafața protejată vor fi instalate una sau mai multe tastaturi, de obicei câte una la fiecare ușă de intrare/ieșire. Tastaturile vor opera toate funcțiile sistemului, adică Armare, Dezarmare etc.



Fereastră de afișare

Afișaj Premier LCD & LCDL

Afișajul cu cristale lichide de 32 de caractere arată starea sistemului și permite vizualizarea sistemului.

LED-ul Power

LED-ul Power este aprins atunci când sursa de curent alternativ este conectată la centrală și clipește când sistemul funcționează pe acumulatorul standby.

LED-ul Info.

LED-ul Info. Poate fi programat să imite ieșirea tastaturii sau să arate starea armat a unei partiții.

LED-ul Ready

LED-ul Ready este aprins când toate zonele asignate la aceeași partiție ca și tastatura sunt securizate, iar sistemul este gata de armare.

LED-ul Omit

Acest LED este aprins ori de câte ori există zone asignate aceleiași partiții ca și tastatura care au fost izolate.

LED-ul Service

Acest LED luminează ori de câte ori sistemul are o defecțiune care se cere remediată, ca Sabotajul, sau trebuie efectuată o resetare sau service etc.

Taste normale și funcționale

Tastele 1 3_{del} 9_{miss}

Aceste taste se folosesc pentru a introduce codurile de utilizator sau pentru a introduce date, când vă aflați în modul de programare.

Tastele Yes & No Yes & No

Tasta YES se folosește pentru a accepta acțiuni, iar tasta NO pentru a le anula.

Tasta Omit Omit

Această tastă se folosește pentru a izola o zonă (detalii la pag. 14).

Tasta Chime Chime

Această tastă se folosește pentru pornirea și oprirea funcției chime (detalii la pag. 15).

Tasta Part Part

Această tastă se folosește la armarea parțială a sistemului (detalii la pag. 6). Mai poate fi folosită pentru armarea rapidă ('Quick') parțială, dacă acest mod de armare este activat.

Tasta Area Area

Această tastă se folosește pentru a arma și a dezarma anumite partiții (detalii la pag. 10). Mai poate fi folosită pentru armarea rapidă ('Quick') a unei partiții, dacă acest mod de armare este activat.

Tasta Reset Reset

Această tastă se folosește pentru a ieși din meniul Armare sau Utilizator, pentru a reseta sistemul și a afișa mesajele **Reset**, **Anti-code** și **Service** (detalii la pag. 6).

Tasta Scroll

Această tastă se folosește pentru a parcurge diversele meniuri și opțiuni.

Tasta Menu Area

Această tastă se folosește pentru a selecta meniul Armare sau Utilizator.

Taste de urgență

În caz de urgență, sistemul de alarmă poate emite trei tipuri alarme speciale dacă se țin apăstate simultan două taste anume timp de trei secunde, în modul următor:

Alarmă de urgență	Apasă tastele
Panică	1 & 3 _{del}
Incendiu	4 _{gh} & 6 _{miss}
Alarmă medicală	7 _{miss} & 9 _{miss}



Tastele de urgență pot fi activate/dezactivate pentru fiecare tastatură a sistemului.

Alarma de tip *Panică* poate fi programată individual pentru a funcționa fie silențios, fie sonor, la fiecare tastatură.

Alarma de tip *Panică* poate fi programată individual pentru a funcționa fie instantaneu, fie cu întârziere, la fiecare tastatură.

2. Utilizarea sistemului de alarmă

Introducere

Toți utilizatorii sistemului de alarmă vor citi cu atenție secțiunile 2, 3 și 4 pentru a se familiariza cu modul de operare a sistemului de alarmă.

Operarea sistemului se face prin intermediul a două secțiuni, meniul Armare și meniul Utilizator.

Pentru a accesa oricare dintre meniuri, **introduceți un cod de utilizator valid** (?) (?) (?) (?) (dacă se strecoară o greșeală la introducerea codului, continuați introducând codul corect).



E posibil ca centrala să fi fost astfel programată încât introducerea prea multor coduri incorecte să declanșeze o alarmă Sabotaj sau să blocheze tastatura pentru 5 minute.

Din meniul Armare pot fi selectate diverse funcții, utilizându-se tasta (↕). După ce a fost selectată funcția dorită, **apăsăți tasta Yes** pentru a accesa funcția respectivă.

Din meniul Armare, meniul Utilizator poate fi selectat apăsând tasta (Menu).

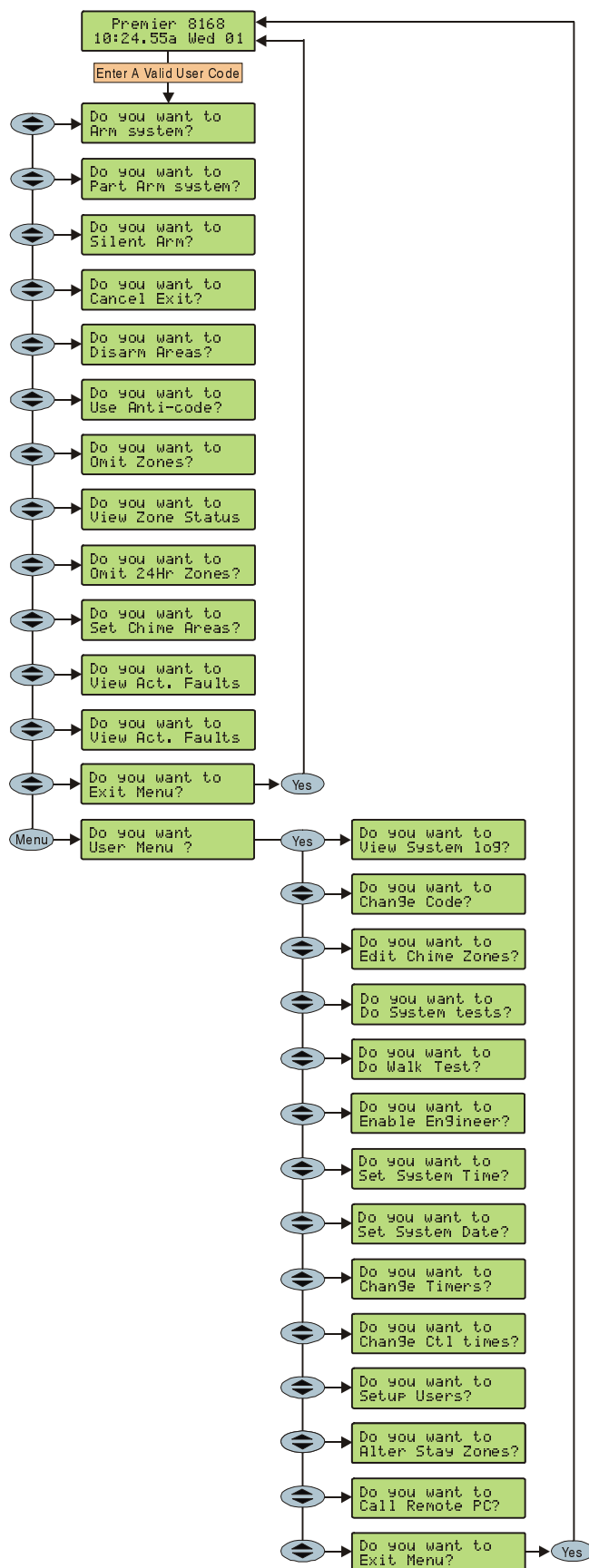
Din meniul Utilizator pot fi selectate diverse opțiuni, folosind tasta (↕). După ce opțiunea dorită a fost selectată, **apăsăți tasta Yes** pentru a accesa opțiunea respectivă.

Pentru a ieși din oricare din cele două meniuri, **apăsăți tasta Reset** iar sistemul va reveni la starea normală.

Diagrama din dreapta arată ambele meniuri, precum și toate funcțiile și opțiunile disponibile.



Nu toate funcțiile și opțiunile sunt disponibile pentru toți utilizatorii. Dacă o funcție sau o opțiune nu poate fi selectată, este posibil ca ea să nu fi fost asignată utilizatorului respectiv.



Taste de armare rapidă

Tastele 'Quick' (pentru armare rapidă) permit armarea sistemului fără a fi necesar să se introducă un cod de utilizator în prealabil.



Tastele 'Quick' funcționează doar dacă tastatura a fost programată pentru a permite armarea în acest mod.

Armarea rapidă

Pentru a arma sistemul, **apăsăți tasta** .



Toate partițiile la care este asignată tastatura de la care se operează se vor arma.

Armare rapidă parțială

Pentru a arma parțial sistemul, **apăsăți tasta** .



Toate partițiile la care este asignată tastatura de la care se operează se vor arma parțial.

Mesaje de resetare și service

Când sistemul necesită o intervenție în cazul unei probleme potențiale, va fi afișat unul din cele trei mesaje de service. Aceste mesaje pot fi accesate oricând, permițând utilizatorului să vizualizeze informațiile de instalare.



Aceste mesaje se programează de obicei cu numerele de telefon ale instalatorului sau ale dispeceratului.

➤ Pentru a afișa mesaje de service, procedați așa:

Afișajul va indica în mod obișnuit data și ora:

```
Premier 8168
14:46.04F Tue 06
```

Apăsăți tasta **și apoi** **pentru mesajul de Resetare**; afișajul va arăta așa:

```
Call Engineer to
Reset System
```

Apăsăți tasta **și apoi** **pentru mesajul Anti-cod**; afișajul va arăta așa:

```
Call ARC to
Reset System
```

Apăsăți tasta **și apoi** **pentru mesajul Service**; afișajul va arăta așa:

```
Call Alarm Co.
For Service
```



Apăsăți **pentru a ieși din mesaj**; atunci afișajul va reveni la normal.

Mesaje de defecțiune:

```
Mains Power Off
Tue 06 Mar 2001
```

Alimentare întreruptă (tastatura ar putea semnaliza sonor la fiecare minut, introduceți un cod de utilizator valid pentru a opri avertizarea sonoră). Când alimentarea este reluată, afișajul anterior va dispărea automat.

```
Phone Line Fault
Tue 06 Mar 2001
```

Defecțiunea liniei telefonice (tastatura ar putea semnaliza sonor la fiecare minut, introduceți un cod de utilizator valid pentru a opri avertizarea sonoră). Afișajul anterior dispăre la dispariția defecțiunii.

```
Area Failed Test
Tue 06 Mar 2001
```

Zonele care au fost selectate pentru test de către instalator prezintă defecțiuni (sistemul poate fi folosit în continuare). Luați legătura cu furnizorul.

```
Battery Fault
Tue 06 Mar 2001
```

Defecțiunea acumulatorului (tastatura ar putea semnaliza sonor la fiecare minut, introduceți un cod de utilizator valid pentru a opri avertizarea sonoră). Luați legătura cu furnizorul imediat.

```
???????? Tamper
Tue 06 Mar 2001
```

Defecțiune de sabotaj (alarma sună; introduceți un cod de utilizator valid pentru a opri alarma, această defecțiune va fi în continuare afișată). Luați legătura cu furnizorul imediat.

```
???? Fuse Blown
Tue 06 Mar 2001
```

Siguranță arsă (alarma sună; introduceți un cod de utilizator valid pentru a opri alarma, această defecțiune va fi în continuare afișată). Luați legătura cu furnizorul imediat.

Alte mesaje

```
Alarm Engineer
Working On Site
```

Instalatorul a intrat în meniul de programare și lucrează on site (acest mesaj va dispărea când instalatorul iese din meniu sau la armarea sistemului).

```
Remote Keypad is
now LOCKED out
```

Prea multe încercări de a introduce coduri greșite au provocat blocarea tastaturii. Tastatura va rămâne blocată 5 minute.

```
* Area Secured *
Tue 06 Mar 2001
```

Tastatura a fost dezactivată pentru a împiedica accesul neautorizat. Afișajul se va șterge automat când tastatura este activată.

```
Time Arming >
A.....
```

Partițiile sunt armate folosind unul din temporizatoarele de control (introduceți un cod de utilizator valid pentru a întârzia armarea cu 30 de minute).

```
Service Required
Tue 06 Mar 2001
```

Temporizatorul de service anunță expirarea intervalului după care sistemul necesită service (sistemul poate fi folosit în continuare). Luați legătura cu furnizorul.

3. Meniul de armare

Introducere

Modul de operare obișnuit al sistemului, ca armarea, dezarmarea, izolarea zonelor etc, se desfășoară folosindu-se meniul de armare.

Nu toate funcțiile sunt disponibile tuturor utilizatorilor.

Dacă o funcție nu poate fi selectată, este posibil ca funcția să nu fie asignată utilizatorului respectiv.

Tabelul de mai jos arată diversele funcții disponibile:

Meniul de armare		
Tastă	Funcție	Pagina
	Armare sistem	8
	Armare parțială sistem	8
	Armare silențioasă	9
	Anulare mod ieșire	9
	Dezarmare sistem	9
	Utilizare Anti-cod	13
	Izolarea Zone	14
	Vizualizare stare zonă	14
	Izolarea Zone de 24 de ore	15
	Setare Chime pentru partiții	15
	Vizualizare defecțiuni de activitate	16
	Vizualizare jurnal de evenimente	16
	Meniu de utilizator	17

► Pentru a accesa meniul de armare, procedați așa:

Afișajul va arăta în mod obișnuit data și ora.

Premier 8168
14:46, 04p Tue 06



Linia de sus a afișajului este programabilă.

Introduceți un cod de utilizator valid

, afișajul va arăta așa:

Do you want to
Arm system?

Apăsați tasta până ce funcția dorită este afișată; pentru a selecta funcția respectivă, **apăsați tasta** .

Apăsați tasta pentru a ieși din meniu și a reveni la normal.



Dacă nici o tastă nu este apăsată, afișajul va reveni la normal după 8 secunde.

Defecțiuni ale zonelor în timpul armării

Înainte de a încerca să armați sistemul, asigurați-vă că toate zonele sunt securizate (toate ușile și ferestrele sunt închise etc.) iar LED-ul Ready este aprins.

Dacă se încearcă armarea sistemului în timp ce o zonă este deschisă (de ex. ușă întredeschisă, fereastră deschisă, etc.) afișajul va indica zonele deschise (necesitate).

Afișajul va arăta cam așa:

Zones Preventing
EXIT start arm!

Zone 002 Active
Bedroom Window



Zonele deschise care vor fi securizate până la expirarea temporizării la ieșire (de ex. zonele de intrare, ca ușa de intrare) pot fi ignorate, toate celelalte zone trebuie însă să fie securizate.

Pentru a continua armarea în cazul existenței unei zone deschise, apăsați tasta .

Sirenele de interior vor suna repetat (ton de defecțiune), iar afișajul va indica zonele deschise.

Afișajul va arăta cam așa:

Zone 001 Active
Front door



Emiterea tonului de defecțiune va înceta, iar tonul de ieșire se va relua când toate zonele vor fi securizate. Dacă este necesar să lăsați o zonă deschisă, aceasta trebuie izolată (detalii la pag. 14).

Dacă o zonă deschisă nu poate fi securizată, e posibil să fie 'defectă'. În acest caz, luați imediat legătura cu furnizorul.

Armare nereușită

Dacă este inițiată procedura de ieșire și zonele sunt încă deschise la sfârșitul procedurii de ieșire, se va declanșa o alarmă internă (numai pe sirenele de interior), iar strob-ul de pe sirena exterioară va clipi.

Dacă se întâmplă acest lucru, indicația de armare nereușită trebuie ștersă, iar zona (zonele) deschisă respectivă trebuie identificată în prealabil pentru a se putea arma sistemul.

LED-ul Ready

Acest LED este destinat prevenirii defecțiunilor în timpul armării. LED-ul funcționează după cum urmează:

- Dacă LED-ul **Ready** este aprins continuu, toate zonele sunt securizate, iar sistemul este gata de armare.
- Dacă LED-ul **Ready** clipește, atunci există zone (cu caracteristica 'Izolarea forțată') deschise în sistem. Verificați aceste zone în prealabil.
- Dacă LED-ul **Ready** este stins, atunci una sau mai multe zone sunt deschise. În acest caz fie securizați, fie izolați aceste zone în prealabil.

Armarea și dezarmarea sistemului

Sistemul este **Armat** când TOATE partițiile controlate de codul de utilizator au fost armate, TOATE zonele fiind ARMATE (neizolate).

Sistemul este **Parțial armat** când TOATE partițiile controlate de codul de utilizator au fost armate, UNELE zone fiind DEZARMATE (izolate) sau când UNELE partiții controlate de codul de utilizator nu au fost armate.



Sistemul este **Parțial armat** doar atunci când unele zone sunt izolate folosindu-se procedura de 'Armare parțială 1, 2 sau 3'.

Izolarea manuală a zonelor (detalii la pag. 14) nu este considerată **Armare parțială**.

Pentru a arma sistemul

► Pentru a arma sistemul, procedați așa:

Asigurați-vă că spațiul este securizat (toate ușile și ferestrele închise etc.) și că LED-ul Ready este aprins.

Pentru armare rapidă apăsați tasta **Area.**

sau

Introduceți un cod de utilizator valid

? **?** **?** **?**, afișajul va arăta așa:

Do you want to
Arm system?

Apăsați tasta **Yes**, veți auzi tonul de ieșire (dacă nu a fost programată armarea silențioasă) și afișajul va arăta cam așa:

Areas in Exit >
A.....

Părăsiți suprafața protejată. Când sistemul s-a armat, tonul de ieșire va înceta (dacă nu este programată armarea silențioasă).

Sistemul este acum armat.

Pentru a arma parțial sistemul

► Pentru a arma parțial sistemul, procedați așa:

Asigurați-vă că spațiul este securizat (toate ferestrele și ușile neizolate sunt închise) și că LED-ul Ready este aprins.

Pentru armare rapidă, apăsați tasta **Part.**

sau

Introduceți un cod de utilizator valid

? **?** **?** **?**. Afișajul va arăta așa:

Do you want to
Arm system?

Apăsați tasta **Part**, afișajul va arăta cam așa:

Do you want:-
Evening Arm Mode

sau

Area Arm Suite 1
A.....

Folosiți tastele **1 - **8w**** pentru a selecta armarea parțială dorită sau supra-partiția, afișajul va arăta cam așa:

Do you want:-
Bedtime Arm 1

sau

Area Arm Suite 2
ABC.....



Rândul inferior afișat este programabil pentru fiecare armare parțială.

Rândul superior afișat este programabil pentru fiecare supra-partiție.

Când ați selectat armarea parțială sau supra-partiția dorită **apăsați tasta **Yes****; se va auzi tonul de ieșire (dacă nu a fost selectată armarea silențioasă) și afișajul va arăta cam așa:

Areas in Exit >
A.....

Părăsiți spațiul protejat. Când sistemul a fost armat, tonul de ieșire (dacă se aude) va înceta și afișajul va arăta cam așa:

Areas Armed >
A.....

* PART ARMED *
Tue 06 Mar 2001

Sistemul este acum armat parțial.

Pentru a arma silențios sistemul

- Pentru a arma silențios sistemul procedați așa:

Asigurați-vă că spațiul protejat este securizat (toate ușile și ferestrele sunt închise etc.) și că LED-ul Ready este aprins.

Introduceți un cod de utilizator valid

- ① ② ③ ④, afișajul va arăta așa:

Do you want to
Arm system?

- Apăsați tasta **↵** până când afișajul arată așa:

Do you want to
Silent Arm?

Apăsați tasta **Yes** pentru a arma sistemul sau

Apăsați tasta **Part** pentru a arma parțial sistemul. Continuați armarea ca în mod obișnuit.

Pentru a anula modul ieșire

- Pentru a anula modul ieșire, procedați așa:

Afișajul va arăta cam așa:

Areas in Exit >
AB.....

Introduceți un cod de utilizator valid

- ① ② ③ ④, afișajul va arăta așa:

Do you want to
Cancel Exit?

Apăsați tasta **Yes**, tonul de ieșire va înceta și afișajul va arăta cam așa:

Premier 888
Tue 06 Mar 2001

Modul ieșire a fost anulat.

Pentru a dezarma sistemul pe durata temporizării la intrare

- Pentru a dezarma sistemul, procedați așa:

Intrați în spațiul protejat prin punctul de intrare stabilit, veți auzi tonul de intrare, iar afișajul va arăta cam așa:

Areas in Entry >
ABC.....

Introduceți un cod de utilizator valid

- ① ② ③ ④, tonul de intrare va înceta, iar afișajul va arăta cam așa:

Premier 8168
14:46.04 Tue 06

Sistemul este dezarmat.



Dacă temporizarea la intrare expiră se va declanșa o alarmă internă privind durata of the '2nd Entry Delay'.

Dacă "2nd Entry Delay" expiră se va declanșa o alarmă de efracție (toate sirenele interne și externe).

Pentru a dezarma sistemul în alte situații decât pe durata temporizării la intrare

- Pentru a dezarma sistemul, procedați așa:

Afișajul va arăta cam așa:

Premier 8168
14:46.04 Tue 06

Introduceți un cod de utilizator valid

- ① ② ③ ④, afișajul va arăta așa:

Do you want to
Disarm System?

Apăsați tasta **Yes**, afișajul va arăta cam așa:

Premier 888
Tue 06 Mar 2001

Sistemul a fost dezarmat.

Armarea și dezarmarea partițiilor

O partiție este **armată** când TOATE zonele partiției respective sunt ARMATE (neizolate).

O partiție este **parțial armată** când există zone din partiția respectivă care sunt ARMATE (neizolate) și alte zone din partiția respectivă sunt DEZARMATE (izolate).



O partiție este **armată parțial** când unele zone sunt izolate folosindu-se procedura de 'Armare parțială 1, 2 sau 3'.

Izolarea manuală a zonelor (detalii la pag. 14) nu este considerată **Armare parțială**.

Pentru a arma o partiție

► Pentru a arma o partiție procedați așa:

Asigurați-vă că spațiul protejat este securizat (toate ușile și ferestrele sunt închise etc.) și că LED-ul Ready este aprins.

Pentru o armare rapidă apăsați tasta **Area.**

sau

Introduceți un cod de utilizator valid

? **?** **?** **?**, afișajul va arăta așa:

```
Do you want to
Arm system?
```

Apăsați tasta **Area**, afișajul va arăta cam așa:

```
Select Areas >
> ***** <
```

Folosiți tastele **1 - **8_{sw}** pentru a selecta/deselecta partițiile, de exemplu: **1** și **2_{abc}** = partițiile A și B, afișajul va arăta cam așa:**

```
Select Areas >
> AB***** <
```



Doar partițiile existente în sistem pot fi selectate. (O 'Stea' înseamnă că partiția respectivă poate fi selectată, iar un 'Punct' înseamnă că partiția nu poate fi selectată).

Apăsând pe **0_L** se pot selecta/deselecta toate partițiile.

Apăsând pe **Area** veți putea comuta între partițiile A-H și I-P (*Premier 8168* exclusiv).

Când ați selectat toate partițiile dorite **apăsați pe **Yes****, veți auzi tonul de ieșire (dacă nu a fost selectată armarea silențioasă) și afișajul va arăta cam așa:

```
Areas in Exit >
AB.....
```

Părăsiți spațiul protejat. Când sistemul este armat, tonul de ieșire (dacă sună) va înceta.

Partițiile selectate au fost armate.

Pentru a arma parțial partițiile

► Pentru a arma parțial partițiile, procedați așa:

Asigurați-vă că spațiul este securizat (toate ferestrele și ușile neizolate sunt închise) și că LED-ul Ready este aprins.

Pentru o armare parțială rapidă, apăsați **Part.**

sau

Introduceți un cod de utilizator valid

? **?** **?** **?**, afișajul va arăta așa:

```
Do you want to
Arm system?
```

Apăsați tasta **↕ până când se afișează următoarele:**

```
Do you want to
Part Arm system?
```

Apăsați tasta **Area**, afișajul va arăta cam așa:

```
Select Areas >
> ***** <
```

Folosiți tastele **1 - **8_{sw}** pentru a selecta/deselecta partițiile; de exemplu **1**, **2_{abc}** și **3_{def}** = Partițiile A, B și C. Afișajul va arăta cam așa:**

```
Select Areas >
> ABC***** <
```



Doar partițiile existente în sistem pot fi selectate. O 'Stea' înseamnă că partiția poate fi selectată, iar un 'Punct' înseamnă că partiția nu poate fi selectată.

Apăsând **0_L** puteți selecta/deselecta toate partițiile.

Apăsând **Area** veți putea comuta între partiții de la A la H și de la I la P (*Premier 8168* exclusiv).

Când toate partițiile dorite au fost selectate **apăsați **Yes****, afișajul va arăta cam așa:

```
Areas in Exit >
ABC.....
```

Părăsiți spațiul protejat. Când partițiile s-au armat tonul de ieșire (dacă sună) va înceta și afișajul va arăta cam așa:

```
Areas Stay Armed
ABC.....
```

```
* PART ARMED *
Tue 06 Mar 2001
```

Partițiile selectate au fost armate parțial.

Pentru a arma silențios partițiile

- Pentru a arma silențios partițiile procedați așa:

Asigurați-vă că spațiul este securizat (toate ușile și ferestrele sunt închise etc.) și LED-ul Ready este aprins.

Introduceți un cod de utilizator valid

① ② ③ ④, afișajul va arăta așa:

```
Do you want to
Arm system?
```

Apăsați tasta **↵** până când afișajul va arăta așa:

```
Do you want to
Silent Arm?
```

Apăsați tasta **Area** pentru a arma partițiile.
sau

Apăsați tasta **Part** pentru a arma parțial partițiile.
Continuați armarea în mod obișnuit.

Pentru anula modul de ieșire

- Pentru a anula modul ieșire procedați așa:

Afișajul va arăta cam așa:

```
Areas in Exit >
AB.....
```

Introduceți un cod de utilizator valid

① ② ③ ④, afișajul va arăta așa:

```
Do you want to
Cancel Exit?
```

Apăsați tasta **Yes**, tonul de ieșire va înceta și afișajul va arăta cam așa:

```
Premier 888
Tue 06 Mar 2001
```

Modul de ieșire a fost anulat.

Pentru a dezarma partițiile pe durata temporizării la intrare

- Pentru dezarma partițiile, procedați așa:

Intrați în spațiul protejat prin punctul de intrare desemnat; veți auzi tonul de intrare, iar afișajul va arăta cam așa:

```
Areas in Entry >
ABC.....
```

Introduceți un cod de utilizator valid

① ② ③ ④, tonul de intrare va înceta, iar afișajul va arăta cam așa:

```
Premier 8168
14:46.04P Tue 06
```

Partițiile selectate au fost dezarmate.



NOTE

Dacă timpul de intrare expiră și partițiile nu au fost dezarmate, se va declanșa o alarmă internă pentru durata '2nd Entry Delay'

Dacă '2nd Entry Delay' expiră, se va declanșa o alarmă de efracție (toate sirenele externe și interne).

Pentru a dezarma partițiile în alte situații decât pe durata temporizării la intrare

- Pentru a dezarma partițiile, procedați așa:

Afișajul va arăta cam așa:

```
Areas Armed >
AB.....
```

```
* SYSTEM ARMED *
Tue 06 Mar 2001
```

introduceți un cod de utilizator valid

① ② ③ ④, afișajul va arăta așa:

```
Do you want to
Disarm System?
```

Apăsați tasta **Area**, afișajul va arăta cam așa:

```
Select Areas >
> ***** <
```

Folosiți tastele **1** - **8** pentru a selecta/deselecta partițiile care trebuie dezarmate. De exemplu: **1** și **2** = Partițiile A și B, afișajul va arăta cam așa:

```
Select Areas >
> AB**** <
```



NOTE

Doar partițiile existente în sistem pot fi selectate. O 'Steă' înseamnă că partiția poate fi selectată, iar un 'Punct' înseamnă că partiția nu poate fi selectată.

Apăsați **0** pentru a selecta/deselecta toate partițiile.

Apăsați **Area** pentru a comuta între partițiile de la A la H și de la I la P (Premier 8168 exclusiv).

Când toate partițiile dorite au fost selectate apăsați tasta **Yes**, afișajul va arăta cam așa:

```
Premier 8168
14:46.04P Tue 06
```

Partițiile selectate au fost dezarmate.

Pentru a șterge o condiție de armare nereușită

Dacă există zone active (dechise) când sistemul încearcă să se armeze, sirenele interne se vor declanșa, iar **strob-ul extern** va clipi, indicând existența unei probleme.



Dacă nu ați fost de față când armarea nu a reușit sau dacă nu ștergeți condiția de armare nereușită, sirenele interne vor continua să sune, iar **strob-ul extern** va continua să clipească.

Sistemul NU este armat.

- Pentru a șterge condiția de armare nereușită, procedați așa:

Alarma sună, iar afișajul arată cam așa:

Area ARM FAIL >
A.....

Introduceți un cod de utilizator valid

?? ??

Sirenele interne și externe se vor opri, dar **strob-ul extern** va continua să clipească, iar afișajul va arăta cam așa.

Area ARM FAIL >
A.....

Zone 002 Active
Bedroom Window



Numărul zonei care a declanșat alarma va fi afișat (în acest caz Zona 2) și numerele altor zone activate apoi (dacă există) vor fi afișate alternativ.

Pentru a încerca să armați din nou, **ștergeți defecțiunea și apăsați tasta **Yes****.

sau

Pentru a șterge afișarea armării nereușite, **introduceți un cod de utilizator valid**

?? ?? ?? ?? și apăsați tasta **Reset**.

Premier 8168
14:46.04F Tue 06

Detalii privind modul de a împiedica apariția condiției de armare nereușită puteți găsi la pag. 7.

Pentru a opri sunetul alarmei

La declanșarea unei alarme, sirenele interne și externe se vor auzi în mod obișnuit o durată preprogramată (de obicei 15 minute).



Dacă nu ați fost de față la declanșarea alarmei, sirenele interne și externe probabil s-au oprit deja. Sistemul se va rearma, dar **strob-ul extern** va continua să clipească.

- Pentru a opri sunetul alarmei procedați așa:

Alarma sună iar afișajul arată cam așa:

Premier 8168
14:46.04F Tue 06



Rândul superior afișat este programabil.

Introduceți un cod de utilizator valid

?? ?? ?? ??

Sirenele externe și interne se vor opri, **strob-ul extern** va continua să clipească, iar afișajul va arăta cam așa.

Zone 002 Alarm
14:46.04F Tue 06

The Hallway Pir



Numărul zonei care a declanșat alarma va fi afișat (în acest caz Zona 2) și numerele altor zone activate apoi (dacă există) vor fi afișate alternativ.

Alarma trebuie resetată (detalii la pag. 13).

Pentru a reseta o alarmă

Odată ce alarma a încetat să sune (detalii la pag. 12), sistemul va trebui resetat.

Resetarea de către utilizator

► Pentru a reseta alarma, procedați așa:

Introduceți un cod de utilizator valid

?, ?, ?, ?, afișajul va arăta așa:

```
Press RESET to
Clear the Alarm
```

Apăsați tasta **Reset** pentru a șterge alarma. **Strob-ul extern** se va opri, sistemul **will chime**, iar afișajul va reveni la normal.



Dacă sistemul a fost programat astfel încât să fie resetat de un Instalator, apăsând tasta **Reset** afișajul nu va reveni la normal. În acest caz, citiți Resetare sistemului de către instalator pentru detalii.

Sistemul poate să fi fost programat astfel încât să fie resetat prin Anti-cod. În acest caz, citiți Resetarea cu anti-cod pentru detalii.

Resetarea sistemului de către instalator

Dacă sistemul a fost programat să fie resetat de către un instalator după declanșarea unei alarme, veți putea opri numai sunetul alarmei introducând un cod de utilizator valid (detalii la pag. 12).

► Pentru a reseta alarma, procedați așa:

```
Zone 002 Alarm
14:46.04p Tue 06
```

```
The Hallway Pir
```

Introduceți un cod de utilizator valid

?, ?, ?, ?, afișajul va arăta cam așa:

```
Call En9ineer to
Reset System
```



Numărul zonei care a declanșat alarma va fi afișat (în acest caz Zona 2), iar numerele altor zone activate apoi (dacă există) vor fi afișate alternativ.

Sunați la numărul de telefon afișat (dacă a fost programat) sau la numărul de la sfârșitul prezentului manual.



Partiția în care a apărut alarma nu poate fi rearmată dacă alarma nu a fost resetată.

Resetarea cu anti-cod

Dacă sistemul a fost programat să fie resetat folosindu-se un anti-cod după declanșarea unei alarme, sunetul alarmei va putea fi oprit dacă se introduce un cod de utilizator valid.

► Pentru a reseta alarma, procedați așa:

Introduceți un cod de utilizator valid

?, ?, ?, ?, afișajul va arăta cam așa:

```
Call ARC to
Reset System
```

Apăsați tasta **Reset**, afișajul va arăta cam așa:

```
Quote > 4281
Reply > ----
```



Unde 4281 este codul aleator din acest exemplu.

Sunați la numărul de telefon afișat (dacă a fost programat) sau la numărul de pe ultima pagină a Ghidului de utilizator al centralei precizând codul aleator, pentru a obține un anti-cod de 4 cifre.



Partiția în care a avut loc alarma nu poate fi rearmată dacă alarma nu a fost resetată.

Introduceți anti-codul obținut, de ex. 5624, afișajul va arăta cam așa:

```
Quote > 4281
Reply > 5624
```

Apăsați tasta **Yes**, afișajul va arăta cam așa:

```
Press RESET to
Clear the Alarm
```

Apăsați tasta **Reset** pentru a șterge alarma.

Strob-ul extern se va opri, sistemul va emite un beep și afișajul va reveni la normal.

Pentru izolarea zonelor

O zonă poate fi exclusă (izolată) sau inclusă în timpul setării, de ex. dacă o zonă este defectă. Utilizatorii care au acces la această funcție pot izola doar zonele care au fost programate ca 'Izolabile'.

► Pentru a izola o zonă la armare, procedați așa:

Introduceți un cod de utilizator valid

①②③④, afișajul va arăta așa:

Do you want to
Arm system?

Apăsați tasta **Omni**, afișajul va arăta cam așa:

Zone 001*Secure
Front Door >

Introduceți numărul zonei ①②③ sau folosiți tasta **↕ pentru a-l căuta**, afișajul va arăta cam așa:

Zone 010*Active
Lounge Detector >



Dacă o zonă poate fi izolată, în dreapta numărului zonei va exista o 'Stea'. Doar zonele care au caracteristica 'Izolare' pot fi izolate.

Apăsați tasta **Omni** pentru a izola zona selectată, afișajul va arăta cam așa:

Zone*010*Active
is Omitted

Zone*010*Secure
Lounge Detector >



O 'Stea' va apărea la stânga numărului zonei care indică faptul că zona a fost selectată pentru a fi izolată.

Repetati operațiunea pentru alte zone, dacă este necesar.

Când toate zonele dorite au fost selectate pentru izolare **apăsați pe **Menu****, afișajul va arăta așa:

Do you want to
Arm system?

Continuați armarea sistemului /partiției în mod obișnuit (detalii la pag. 8 sau 10).

Zonele selectate au fost izolate.



Toate zonele izolate vor reveni automat la starea anterioară la următoarea dezarmare a sistemului /partiției, dacă nu sunt programate altfel.

Revenirea zonelor la starea anterioară prin operare manuală

Dacă sistemul a fost programat astfel încât zonele să revină la starea programată anterior prin operare manuală, urmați instrucțiunile de mai sus. Când veți apăsa tasta

Omni, afișajul va arăta cam așa:

Zone*015 Secure
is Not Omitted

Zone*015 Secure
Back Door >

Vizualizarea stării zonelor

Utilizatorii care au acces la această funcție vor putea verifica starea fiecărei zone pe sistem, pentru a vedea dacă este Defectă, Securizată, Sabotată sau Scurtcircuitată.

► Pentru a vizualiza starea zonelor, **procedați așa :**

Introduceți un cod de utilizator ①②③④, afișajul va arăta așa:

Do you want to
Arm system?

Apăsați tasta **↕** până când afișajul va arăta așa:

Do you want to
View Zone Status

Apăsați tasta **Yes**, afișajul va arăta cam așa:

Zone 001 Secure
Front Door >

Introduceți numărul zonei ①②③ sau folosiți tasta **↕ pentru căutare**, afișajul va arăta cam așa:

Zone 010 Secure
Lounge Detector >



Apăsați **Chime** și zona va emite un beep de fiecare dată când va fi activată (la dreapta numărului zonei va apărea o săgeată), pentru a anula avertizarea sonoră (funcția Chime), apăsați pe **Chime** din nou.

Apăsați **Area** pentru afișarea testului zonei.

La fiecare activare a zonei selectate, starea acesteia va fi afișată, iar tastatura va emite un beep (dacă funcția Chime este selectată), iar afișajul va arăta cam așa:

Zone 010>Active
Lounge Detector >

Zone 010>Secure
Lounge Detector >

Apăsați tasta **Yes** la sfârșit; afișajul va arăta așa:

Do you want to
View Zone Status

Apăsați tasta **Reset** pentru a ieși din meniu și a reveni la normal.

Izolarea zonelor de 24 ore

Pentru a permite accesul într-un spațiu se pot exclude (izola) zone de 24 ore în timp ce sistemul este dezarmat. Utilizatorii care au acces la această funcție pot izola doar zonele care au fost programate ca 'Izolabile'.

► Pentru a izola o zonă de 24 ore, procedați așa:

Introduceți un cod de utilizator valid

⓪ ⓪ ⓪ ⓪, afișajul va arăta așa:

Do you want to
Arm system?

Apăsați tasta Ⓛ până când afișajul arată așa:

Do you want to
Omit 24Hr Zones

Apăsați tasta Ⓨ, afișajul va arăta cam așa:

Zone 001 Secure
Front Door >

Introduceți un număr de zonă ⓪ ⓪ ⓪ sau **folosii tasta** Ⓛ de căutare, afișajul va arăta cam așa:

Zone 015 Secure
Back Door >



Dacă o zonă poate fi izolată, în dreapta numărului zonei va exista o 'Stea'. Doar zonele care au caracteristica 'Izolare' pot fi izolate.

Apăsați tasta Ⓛ pentru a izola zona selectată, afișajul va arăta așa:

Zone*015 Secure
is Omitted

Zone*015 Secure
Back Door >



O "Stea" va apare în stânga numărului zonei pentru a indica că zona a fost selectată pentru izolare. Repetați operația pentru alte zone.

Când toate zonele dorite au fost selectate pentru izolare **apăsați tasta** Ⓜ, afișajul va arăta așa:

Do you want to
Exit Menu?

Apăsați tasta Ⓨ, afișajul va arăta așa:

* Zones Omitted *
Tue 06 Mar 2001

Toate zonele de 24 de ore selectate au fost izolate acum.

Revenirea zonelor de 24 de ore la starea anterioară

Pentru revenirea zonelor izolate la starea anterioară, urmați instrucțiunile în din nou. Oricum, când tasta Ⓛ este apăsată, afișajul va arăta așa:

Zone*015 Secure
is Not Omitted

Zone*015 Secure
Back Door >

Programare partiții cu funcția Chime

Când funcția Chime este activată pentru o zonă, tastatura va genera un beep de fiecare dată când zona este activată. Utilizatorii care au acces la această funcție vor putea porni și opri funcția Chime în partițiile selectate.

Zonele dintr-o partiție pot fi programate individual pentru funcția chime în **Editarea zonelor cu funcția Chime**.

► Pentru a seta partițiile cu funcția Chime, procedați așa:

Introduceți un cod de utilizator valid

⓪ ⓪ ⓪ ⓪, afișajul va arăta așa:

Do you want to
Arm system?

Apăsați tasta Ⓢ, afișajul va arăta cam așa:

Enable Chime on
> ***..... <

Folosii tastele Ⓛ - Ⓢ pentru a selecta/deselecta partițiile. De exemplu Ⓛ, Ⓢ și Ⓢ_{def} = Partițiile A, B și C; afișajul va arăta cam așa:

Enable Chime on
> ABC..... <



Doar partițiile care au fost programate pentru funcția 'Chime' pot fi selectate. O 'Stea' înseamnă că partiția poate fi selectată, iar un 'Punct' înseamnă că partiția nu poate fi selectată.

Apăsați tasta Ⓛ pentru a selecta/deselecta toate partițiile.

Apăsați tasta Ⓢ pentru a comuta între partiții, de la A la H și de la I la P (Premier 8168 exclusiv).

Când toate partițiile dorite au fost selectate pentru funcția 'Chime' **apăsați tasta** Ⓨ, afișajul va arăta așa:

Do you want to
Set Chime Areas?

Apăsați tasta Ⓜ pentru a ieși din meniu și a reveni la normal.

Activarea și dezactivarea funcției Chime

Afișajul va arăta în mod obișnuit data și ora.

Premier 8168
14:46.04P Tue 06

► Pentru a activa funcția Chime, procedați așa:

Apăsați tasta Ⓢ, tastatura va emite un beep indicând că funcția Chime este activată.

► Pentru a dezactiva funcția Chime, procedați așa:

Apăsați tasta Ⓢ, tastatura va emite un beep indicând că funcția Chime este dezactivată.

Vizualizarea defecțiunilor de activitate

Dacă una din zonele cu caracteristica 'Activitate' nu a fost activată într-o anumită perioadă, o defecțiune de activitate va fi afișată în timpul armării. Utilizatorii care au acces la această funcție vor putea vizualiza defecțiunile de activitate.



Sistemul poate fi programat astfel încât o defecțiune de activitate să nu permită armarea. În acest caz, sistemul poate fi armat doar după ce zona cu defecțiune a fost activată (**walk test forțat**).

➤➤ Pentru a vizualiza defecțiunile de activitate, procedați așa:

Introduceți un cod de utilizator valid

? **?** **?** **?**, afișajul va arăta așa:

```
Do you want to
Arm system?
```

Apăsați tasta **↕** până când afișajul arată așa:

```
Do you want to
View Act. Faults
```

Apăsați tasta **Yes**, afișajul va arăta cam așa:

```
Zone 001 Secure
Front Door >
```

Apăsați tasta **↕** pentru a parcurge succesiv zonele.



Doar zonele cu caracteristica 'Activitate' care nu au fost activate vor putea fi vizualizate.

Când toate zonele dorite au fost vizualizate apăsați tasta **Yes**, afișajul va arăta așa:

```
Do you want to
View Act. Faults
```

Apăsați tasta **Reset** pentru a ieși din meniu și a reveni la afișare normală.

Vizualizarea numărului defecțiunilor de activitate

Utilizatorii care au acces la acest meniu vor putea vedea numărul defecțiunilor de activitate care au avut loc în fiecare partiție.

➤➤ Pentru a vedea numărul defecțiunilor de activitate, procedați așa:

Introduceți un cod de utilizator valid

? **?** **?** **?**, afișajul va arăta așa:

```
Do you want to
Arm system?
```

Apăsați tasta **↕** până când afișajul va arăta așa:

```
Do you want to
View Act. Counts
```

Apăsați tasta **Yes**, afișajul va arăta cam așa:

```
Activity A> 0000
Total Count 0005
```

Utilizați tastele **1** - **8_{sw}** pentru a vedea o anumită partiție (ex.: **2_{abc}** = Partiția B) sau folosiți tasta **↕** de căutare. Afișajul va arăta cam așa:

```
Activity B> 0005
Total Count 0000
```



Pentru a reseta numărătorul defecțiunilor de activitate, apăsați tasta **Reset**.

Apăsați tasta **Menu** la sfârșit; afișajul va arăta așa:

```
Do you want to
View Act. Counts
```

Apăsați pe **Reset** pentru a ieși din meniu și a reveni la normal.

4. Meniul de utilizator

Accesarea meniului de utilizator

Cu ajutorul meniului de utilizator se pot face operații avansate pe sistem, ca: teste de sistem, asignare utilizatori etc.



Nu toate opțiunile sunt disponibile tuturor utilizatorilor. Dacă o opțiune nu poate fi selectată, este posibil ca aceasta să nu fi fost asignată utilizatorului respectiv. (detalii la pag. 26).

Tabelul de mai jos prezintă diversele opțiuni disponibile:

Meniul de utilizator		
Tastă	Opțiune	Pagină
	Vizualizare jurnal sistem	17
	Schimbare cod	20
	Editare chime pe zone	20
	Teste sistem	21
	Walk Test	21
	Activare instalator	22
	Setare oră pentru sistem	22
	Setare dată pentru sistem	23
	Modificare temporizatori	23
	Modificare temporizatori de control	24
	Setare utilizatori	25
	Modificare zone pentru partiții	30
	Apelare PC de la distanță	30

► Pentru a accesa Meniul de utilizator procedați așa:

Afișajul va indica data și ora:

```
Premier 8168
14:46.04p Tue 06
```



Rândul superior al afișajului este programabil.

Introduceți un cod de utilizator valid

, fereastra va arăta așa:

```
Do you want to
Arm system?
```

Apăsați tasta **Menu**, fereastra va arăta așa:

```
Do you want
User Menu?
```

Apăsați tasta **Yes**, fereastra va arăta așa:

```
Do you want to
View System Lo9?
```

Apăsați tasta până la afișarea opțiunii dorite.

Pentru a o selecta, apăsați tasta **Yes**.

Apăsați tasta **Reset** pentru a ieși din Meniul de utilizator și a reveni la normal.



Dacă nu se apasă nici o tastă, afișajul va reveni la normal după expirarea temporizării **Menu Time Out**.

Vizualizarea jurnalului de evenimente

Centrala are două Jurnale de evenimente, în care sunt marcate data și ora. Primul jurnal, care este un jurnal de sistem, înregistrează toate evenimentele care au loc pe sistem, ca introducerea unui cod de către un utilizator pentru a arma sau dezarma o partiție, alarme, armare nereușită etc., iar al doilea jurnal, care este un jurnal de alarmă, înregistrează doar alarmele din sistem.

Utilizatorii care au acces la această opțiune pot vizualiza Jurnalul de evenimente pentru a vedea evenimentele petrecute în sistem și momentul petrecerii lor.

Pentru vizualizarea jurnalului sistemului se pot folosi 8 taste rapide. Cu ajutorul acestora pot fi găsite anumite evenimente mai ușor, fără a fi nevoie să fie căutate (detalii la pag. 19).

► Pentru a vizualiza Jurnalul de evenimente, procedați așa:

Introduceți un cod de utilizator valid

, afișajul va arăta așa:

```
Do you want to
Arm system?
```

Apăsați tasta **Menu**, afișajul va arăta așa:

```
Do you want
User Menu?
```

Apăsați tasta **Yes**, afișajul va arăta așa:

```
Do you want to
View System Lo9?
```

Apăsați tasta **Yes**, afișajul va arăta așa:

```
1 = System Lo9
2 = Alarm Lo9
```

Apăsați tasta **1** pentru Jurnalul de sistem sau **2** pentru Jurnalul de alarme, afișajul va arăta cam așa:

```
Code 01 David
Area: ABC.....
```

Apăsați tasta pentru a parcurge jurnalul.



Tasta jos comută la evenimentul anterior (înapoi în timp), iar cu tasta sus se revine.

Folosii tastele **1** - **7** sau **Chime** pentru a căuta evenimente specifice (detalii la pag. 19).

Apăsați tasta **Area** pentru a comuta între informații privind partiția și dată/oră, afișajul va arăta cam așa:

```
Code 01 David
12:28.04 06/03
```

Apăsați tasta **Menu** la sfârșit; afișajul va arăta așa:

```
Do you want to
View System Lo9?
```

Apăsați tasta **Reset** pentru a ieși din meniu și a reveni la normal.

Descrierea jurnalului de evenimente

Evenimente din Jurnal	Descriere
KSW ### Active	O zonă Keyswitch a fost activată (zone number ###)
RKP #,# MEDICAL	S-a declanșat o alarmă de Urgență medicală (7 & 9) de la tastatura nr. #,#
RKP #,# FIRE	S-a declanșat o alarmă de Incendiu (4 & 6) de la tastatura nr. #,#
RKP AUD PA #,#	S-a declanșat o alarmă de Panică sonoră (1 & 3) de la tastatura nr. #,#
RKP SIL PA #,#	S-a declanșat o alarmă de Panică silențioasă (1 & 3) de la tastatura nr. #,#
DURESS	Utilizatorul ## a introdus un cod de Constrângere (Duess) la tastatură
ALARM Active	Activare semnal de alarmă de efracție pentru partiția ?
BELL Active	Activare ieșire de sonerie pentru partiția ?
REARM LOCK ###	Zona ### s-a rearmat după producerea unei alarme
CROSS ###	S-a produs o alarmă verificată de parcurgere zone de la zona ###
USER ##	Introducere cod de către Utilizatorul ##
AREAS EXIT	Începere mod de ieșire pentru partiția ?
ARMING FAILED	Eroare armare la ieșire pentru partiția?
AREAS ENTRY	Începere mod de intrare pentru partiția ?
ARMING SUITE	Utilizare suprapartiția # pentru armarea sistemului
ARMED WITH L/F	Sistemul a fost armat cu o condiție de defecțiune linie telefonică prezentă
AREA Armed	Partiția ? a fost armată
AREA Disarmed	Partiția ? a fost dezarmată
PART Armed	Partiția ? a fost armată parțial
TIME Armed	Partiția ? a fost armată automat folosind unul dintre temporizatorii de control
TIME Disarmed	Partiția ? a fost dezarmată automat folosind unul dintre temporizatorii de control
DEFERRED	Nu s-a ținut cont de modul de armare pentru partiția ?
ALARM ABORT	Dezarmare după anulare alarmă pentru partiția ?
REMOTE Armed	Armare partiția ? folosind soft-ul <i>Wintex UDL</i>
REMOTE Disarmed	Dezarmare partiția ? folosind soft-ul <i>Wintex UDL</i>
QUICK Armed	Armare rapidă de la tastatura #,#
RECENT Armed	Partiția ? a fost armată recent
#,# RESET AREAS -	Partiția a fost resetată folosind tastatura #,# în urma unei alarme de efracție
Engineer Reset	Resetare folosind un cod de Instalator
Anti-Code Reset	Resetare folosind procedura de resetare Anti-cod
Remote Reset	Resetare folosind intrarea 'Remote Reset'
Redcare Reset	Resetare efectuată de către Redcare
Key switch Reset	Resetare efectuată de key switch
User Reset	Resetare folosind un cod de Utilizator
EXP #,# Reset	Resetare folosind intrarea de pe modulul de extensie #,# (programată ca resetare)
Remote PC Reset	Resetare efectuată de PC-ul de download la distanță
FUSE #,# FAIL	Siguranța auxiliară de 12V a dispozitivului #,# s-a defectat
AC POWER	Defecțiune la rețeaua de alimentare a centralei
LOW BAT	Baterie descărcată
POWERED UP	Alimentare sistem (fără reincărcarea la parametrii implicați)
BELL FUSE	Siguranța pentru sonerie este arsă
LINE FLT	Probleme la linia telefonică
Panel Line Fault	Intrarea pentru linia telefonică a centralei a fost activată
Redcare Line Fault	Redcare a detectat o defecțiune a liniei telefonice
Com??? Line Fault	Comunicatoarele Com300, 2400 sau ISDN au detectat o defecțiune a liniei telefonice
Exp #,# Line Fault	Intrarea de pe modulul de extensie #,# (programată ca defecțiune linie telefonică) a fost activată
COMS FAILED	<i>Com300</i> sau <i>Com2400</i> nu au reușit să raporteze la dispecerat
DOWNLOAD START	Inițiere Upload/Download
DOWNLOAD END	Terminare Upload/Download
LOG ALERT	Jurnalul de evenimente este plin 80% (de la ultimul Upload/Download)
DATE CHANGED	Ora centralei a fost schimbată
TIME CHANGED	Data centralei a fost schimbată

Evenimente din Jurnal	Descriere
PROG. START	S-a introdus un cod de Instalator
PROG. END	Instalatorul a ieșit din meniul de programare
BOX LID	Capacul centralei a fost îndepărtat, producând o alarmă de sabotaj
BELL ## Tamper	O intrare de sabotaj sonerie de pe dispozitivul ## a fost activată
AUX ## Tamper	O intrare de sabotaj auxiliar de pe dispozitivul ## a fost activată
EXP ## Tamper	Carcasa modulului de extensie ## a fost îndepărtată
RKP ## Tamper	Carcasa tastaturii ## a fost îndepărtată
RKP ## LOST	Tastatura ## s-a deconectat de pe buclă
EXP ## LOST	Modulul de extensie ## s-a deconectat de pe buclă
FIRE ### Active	Zona ### (programată ca alarmă de incendiu) a produs o alarmă
Zone ### Tamper	Zona ### a produs o alarmă de sabotaj
Zone ### Active	Zona ### a fost activată
Zone ### Restore	Zona ### a revenit la condiția normală
Zone ### Omitted	Zona ### a fost izolată
Zone ### Un-Omit	Anulare izolare de pe zona ###
Zone ### Test Start	Zona ### a fost supusă testării
Zone ### Test End	Zona ### a fost scoasă din secvența de test
RKP LOCKED ##	Tastatura ## s-a blocat din cauza apăsării greșite a prea multor taste
CODE ##	Prea multe apăsări de taste greșite la tastatura ## au produs o alarmă de sabotaj
TEST FAIL ###)	Soak test nereușit pentru zona ###
MANUAL TEST CALL	Inițiere transmisie test manual
AUTO TEST CALL	Inițiere transmisie test automat
WALK	Inițiere mod Walk Test
TESTED ###	Zona ### a fost testată
DEFAULTS LOADED	Parametrii impliciți au fost încărcăți în memorie
FIRST KNOCK ###	Zona ### (programată ca double knock) a fost activată pentru prima dată
CORRUPT EVENT	Nici un eveniment nu a fost stocat în memorie

Taste rapide pentru jurnalul de evenimente

Pentru vizualizarea jurnalului de sistem sunt disponibile 8 taste rapide. Acestea permit găsirea unor evenimente rapid, fără a fi nevoie de căutare. Sunt disponibile următoarele taste rapide:

- ① = Alarmer cu prioritate (PA, Incendiu etc.)
- ②_{abb} = Alarmer obișnuite (Pază, 24ore, Intrare/ieșire etc.)
- ③_{del} = Dezarmări și Armări (Armare , Dezarmare etc.)
- ④_{ghi} = Izolare și Anulare Izolare
- ⑤_{jet} = Întreținere (teste sistem, programare de către instalator etc.)
- ⑥_{mo} = Sabotaj (Zonă, Sirenă, Aux etc.)
- ⑦_{ppp} = Apeluri test (comunicator activ, comunicație realizată etc.)
- Chime = Următorul eveniment asemănător (Eveniment pe ecran)



NOTE

Tasta **CHIME** va sări direct la un eveniment asemănător celui afișat pe ecran, de ex. dacă Codul 01 este afișat și Apăsați tasta **CHIME** veți putea găsi orice eveniment anterior care se referă la introducerea unui cod de utilizator.

Schimbarea codului

Utilizatorii care au acces la această opțiune își pot schimba codurile de utilizator dacă doresc. Codurile de utilizator sunt unice pentru fiecare utilizator și sunt formate din 4, 5 sau 6 cifre.



Doar codul de utilizator care se introduce pentru a accesa meniul de schimbare a codului va fi schimbat.

► Pentru a schimba un cod de utilizator, procedați așa:

Introduceți codul de utilizator care trebuie schimbat (?) (?) (?) (?) (?) (?), afișajul va arăta așa:

```
Do you want to
Arm system?
```

Apăsați tasta **(Menu)**, afișajul va arăta așa:

```
Do you want
User Menu?
```

Apăsați tasta **(Yes)**, afișajul va arăta așa:

```
Do you want to
View System Lo9?
```

Apăsați tasta **(↕)** până ce afișajul va arăta așa:

```
Do you want to
Chan9e Code?
```

Apăsați tasta **(Yes)**, afișajul va arăta cam așa:

```
Enter New Code>
_____
```

Introduceți noul cod de utilizator

(?) (?) (?) (?) (?) (?), afișajul va arăta cam așa:

```
Enter New Code>
--8989
```

Apăsați tasta **(Yes)**, afișajul va arăta așa:

```
Do you want to
Chan9e Code?
```

Apăsați tasta **(Reset)** pentru a ieși din meniu și a reveni la starea obișnuită.

Editare Chime pentru zone

Când pentru o zonă se este activată funcția Chime, tastatura va genera un beep de fiecare dată când o zonă este activată. Această funcție vă permite să activați și să dezactivați funcția Chime pentru zonele selectate. Utilizatorii care au acces la această opțiune vor putea programa zonele cu funcția Chime.



Sirenele vor emite ton de Chime doar dacă partiția la care sunt asignate zonele are activată funcția Chime (detalii la pag. 15).

► Pentru a programa zonele cu Chime, procedați așa:

Introduceți un cod de utilizator valid

(?) (?) (?) (?) (?) (?), afișajul va arăta așa:

```
Do you want to
Arm system?
```

Apăsați tasta **(Menu)**, afișajul va arăta așa:

```
Do you want
User Menu?
```

Apăsați tasta **(Yes)**, afișajul va arăta așa :

```
Do you want to
View System Lo9?
```

Apăsați tasta **(↕)** până când afișajul va arăta așa:

```
Do you want to
Edit Chime Zones
```

Apăsați tasta **(Yes)**, afișajul va arăta așa:

```
Zone 001 Silent
Front Door >
```

Introduceți numărul unei zone (?) (?) (?) sau căutați cu tasta **(↕)**, afișajul va arăta cam așa:

```
Zone 015 Silent
Back Door >
```

Apăsați tasta **(Chime)** pentru a selecta Chime, o dată pentru Chime 1, de două ori pentru Chime 2 etc. pentru a izola zona selectată, afișajul va arăta cam așa:

```
Zone 015 Chime 2
Back Door >
```



Dispozitivul de avertizare acustică va emite ton de Chime doar dacă partiția la care este asignată are activată funcția Chime (detalii la pag. 15).

Repetăți pentru alte zone.

Când toate zonele dorite au fost selectate pentru activarea funcției Chime **apăsați tasta (Yes)**, afișajul va arăta așa:

```
Do you want to
Edit Chime Zones
```

Apăsați tasta **(Reset)** pentru a ieși din meniu și a reveni la starea obișnuită.

Testare sistem

Utilizatorii care au acces la această opțiune pot testa diverse ieșiri ale sistemului pentru a verifica funcționarea acestora. Aceasta include orice ieșiri care au fost programate pentru operații specifice, ca: aprindere lumină, activare buzzere etc. Sirenele interne, difuzoarele și sirena exterioară pot fi și ele testate dacă funcționează corespunzător.

► Pentru a efectua un test al sistemului, procedați așa:

Introduceți un cod de utilizator valid

① ② ③ ④, afișajul va arăta așa:

```
Do you want to
Arm system?
```

Apăsați tasta **Menu**, afișajul va arăta așa:

```
Do you want
User Menu?
```

Apăsați tasta **Yes**, afișajul va arăta așa:

```
Do you want to
View System Log?
```

Apăsați tasta **Yes**, afișajul va arăta așa:

```
Push YES to test
Bell is >Off
```

Apăsați tasta **↕** până la afișarea testului dorit; în acest caz Difuzor, afișajul va arăta cam așa:

```
Push YES to test
Speaker >Off
```

Apăsați tastele **Yes** pentru a testa ieșirea selectată.



Doar ieșirile programate pentru 'Testare utilizator' pot fi activate.

Când toate ieșirile dorite au fost testate **apăsați tasta **Menu****, afișajul va arăta așa:

```
Do you want to
Do System tests?
```



Orice ieșire care a fost uitată 'Pornită' va fi automat oprită la ieșirea din meniul de Testare sistem.

Apăsați tasta **Reset** pentru a ieși din meniu și a reveni la starea obișnuită.

Efectuare Walk Test

Utilizatorii care au acces la această opțiune pot efectua un **walk test** pentru oricare din zonele sistemului pentru a verifica corectitudinea cu care funcționează. Un **walk test** poate fi realizat când sistemul sau partiția sunt dezarmate. Zonele de 24 ore (exceptând Incendiu și Sabotaj) sunt dezactivate în timpul **walk test** permițând testarea butoanelor de Panică sonoră, Panică silențioasă etc. Pentru a executa un **walk test**, procedați așa:

Introduceți un cod de utilizator valid

① ② ③ ④, afișajul va arăta așa:

```
Do you want to
Arm system?
```

Apăsați tasta **Menu**, afișajul va arăta așa:

```
Do you want
User Menu?
```

Apăsați tasta **Yes**, afișajul va arăta așa:

```
Do you want to
View System Log?
```

Apăsați tasta **↕** până când afișajul va arăta așa:

```
Do you want to
Do Walk test?
```

Apăsați tasta **Yes**, afișajul va arăta cam așa:

```
Walk test areas>
> *****.<
```

Utilizați tastele **1 - **8**** pentru **walk test** într-o o partiție anume. De exemplu **1** = Partiția A, afișajul va arăta cam așa:

```
Walk test areas>
> A*****.<
```



Doar partițiile existente în sistem pot fi selectate. O 'Stea' înseamnă că partiția poate fi selectată, iar un 'Punct' înseamnă că partiția nu poate fi selectată.

Apăsați tasta **0** pentru a selecta/deselecta toate partițiile.

Apăsați tasta **Area** pentru a defila de la partiția A la H și de la I to P (numai la Premier 8168).

Apăsați tasta **Yes**, afișajul va arăta cam așa:

```
* NONE *
```

la fiecare activare a unei zone, tastatura va emite ton de chime, iar afișajul va arăta cam așa:

```
Zone 010>Active
Lounge Detector >
```

La sfârșit, apăsați tasta **Menu**, afișajul va arăta așa:

```
Do you want to
Do Walk test?
```

Apăsați tasta **Reset** pentru a ieși din meniu și a reveni la starea normală.

Activare access instalator

Dacă accesul instalatorului a fost programat ca Utilizator autorizat (fie **on-site** fie printr-un **calculator pentru download la distanță**), această opțiune va fi folosită pentru a permite accesul Instalatorului la meniul de programare. Utilizatorii care au acces la această opțiune pot autoriza accesul Instalatorului.



Accesul Instalatorului este permis doar 4 ore de la activare, după care va se va dezactiva automat.

► Pentru a activa accesul Instalatorului, procedați așa:

Introduceți un cod de utilizator valid

? **?** **?** **?**, afișajul va arăta așa:

```
Do you want to
Arm system?
```

Apăsați tasta **Menu**, afișajul va arăta așa:

```
Do you want
User Menu?
```

Apăsați tasta **Yes**, afișajul va arăta așa:

```
Do you want to
View System Log?
```

Apăsați tasta **↕** până ce afișajul va arăta așa:

```
Do you want to
Enable Engineer?
```

Apăsați tasta **Yes**, afișajul va arăta cam așa:

```
Engineer Access>
Disabled
```

Apăsați tasta **No** pentru a activa/dezactiva accesul Instalatorului, afișajul va arăta cam așa:

```
Engineer Access>
Enabled
```

Apăsați tasta **Yes**, afișajul va arăta așa:

```
Do you want to
Enable Engineer?
```

Apăsați tasta **Reset** pentru a ieși din meniu și reveni la starea obișnuită.

Setare orei pentru sistem

Sistemul de alarmă are un ceas de timp real, folosit pentru a marca data și ora evenimentelor înregistrate în Jurnalul sistemului. Utilizatorii care au acces la această opțiune vor putea seta ora pentru sistemul de alarmă.

► Pentru a seta ora pe sistem, procedați așa:

Introduceți un cod de utilizator valid

? **?** **?** **?**, afișajul va arăta așa:

```
Do you want to
Arm system?
```

Apăsați tasta **Menu**, afișajul va arăta așa:

```
Do you want
User Menu?
```

Apăsați tasta **Yes**, afișajul va arăta așa:

```
Do you want to
View System Log?
```

Apăsați tasta **↕** până ce afișajul va arăta așa:

```
Do you want to
Set System Time?
```

Apăsați tasta **Yes**, afișajul va arăta cam așa:

```
Enter New Time >
12:28 BST
```

Introduceți ora pe care doriți să o programați (în format de 24 ore) **H** **H** **M** **M**, afișajul va arăta cam așa:

```
Enter New Time >
21:45 BST
```

Apăsați tasta **Reset** pentru a trece din BST în GMT, afișajul va arăta cam așa:

```
Enter New Time >
21:45 GMT
```

Apăsați tasta **Yes**, afișajul va arăta așa:

```
Do you want to
Set System Time?
```

Apăsați tasta **Reset** pentru a ieși din meniu și a reveni la starea obișnuită.

Setarea datei pentru sistem

Sistemul de alarmă are un ceas de timp real, folosit pentru a marca data și ora evenimentelor înregistrate în Jurnalul sistemului. Utilizatorii care au acces la această opțiune vor putea seta data pentru sistemul de alarmă.

► Pentru a seta data pe sistem, procedați așa:

Introduceți un cod de utilizator valid

(?) (?) (?) (?), afișajul va arăta așa:

```
Do you want to
Arm system?
```

Apăsați tasta (Menu), afișajul va arăta așa:

```
Do you want
User Menu?
```

Apăsați tasta (Yes), afișajul va arăta așa:

```
Do you want to
View System Lo9?
```

Apăsați tasta (↕) până ce afișajul va arăta așa:

```
Do you want to
Set System Date?
```

Apăsați tasta (Yes), afișajul va arăta cam așa:

```
Enter New Date >
06/03/01
```

Introduceți noua dată (D) (D) (M) (M) (Y) (Y), afișajul va arăta cam așa:

```
Enter New Date >
24/05/01
```

Apăsați tasta (Yes), afișajul va arăta așa:

```
Do you want to
Set System Date?
```

Apăsați tasta (Reset) pentru a ieși din meniu și a reveni la starea obișnuită.

Modificare Temporizatori

Sistemul are 8 temporizatori de control care pot fi programați să activeze ieșiri, să armeze partiții sau să blocheze utilizatori la diferite momente ale zilei. Utilizatorii care au acces la această opțiune pot opri și porni manual cei 8 temporizatori de control dacă este necesar.

► Pentru a porni și opri temporizatorii de control, procedați așa:

Introduceți un cod de utilizator valid

(?) (?) (?) (?), afișajul va arăta așa:

```
Do you want to
Arm system?
```

Apăsați tasta (Menu), afișajul va arăta așa:

```
Do you want
User Menu?
```

Apăsați tasta (Yes), afișajul va arăta așa:

```
Do you want to
View System Lo9?
```

Apăsați tasta (↕) până ce afișajul va arăta așa:

```
Do you want to
Chan9e Timers?
```

Apăsați tasta (Yes), afișajul va arăta cam așa:

```
Timer Controls
On are .....
```

Utilizați tastele (1) - (8) pentru a porni și opri un anumit temporizator. De exemplu: (1) = Temporizator 1, afișajul va arăta cam așa:

```
Timer Controls
On are 1.....
```

Apăsați tasta (Yes), afișajul va arăta așa:

```
Do you want to
Chan9e Timers?
```

Apăsați tasta (Reset) pentru a ieși din meniu și a reveni la starea obișnuită.

Modificare temporizatori de control

Sistemul are 8 temporizatori de control. Fiecare are doi timpi de pornire și de oprire (**ON și OFF**), și pot fi programați să funcționeze în fiecare zi a săptămânii. Odată configurați temporizatorii de control pot fi folosiți să armeze și să dezarmeze automat partiții, să blocheze Coduri de utilizator și ieșiri de control etc. Utilizatorii care au acces la această opțiune pot programa cei 8 temporizatori de control.

- Pentru a programa temporizatorii de control, procedați așa:

Introduceți un cod de utilizator valid

(?) (?) (?) (?), afișajul va arăta așa:

```
Do you want to
Arm system?
```

Apăsați tasta **(Menu)**, afișajul va arăta așa:

```
Do you want
User Menu?
```

Apăsați tasta **(Yes)**, afișajul va arăta așa:

```
Do you want to
View System Log?
```

Apăsați tasta **(↔)** până ce afișajul va arăta așa:

```
Do you want to
Chan9e Ctl times
```

Apăsați tasta **(Yes)**, afișajul va arăta așa:

```
Control Timer 1a
is On at >00:00
```

Selectați un temporizator de control de la 1 la 8 apăsând pe **(↔)** pentru a căuta, afișajul va arăta așa:

```
Control Timer 2a
is On at >00:00
```

Introduceți timpul de pornire (On) al temporizatorului dorit (format 24 ore)

(H) (H) (M) (M), afișajul va arăta cam așa:

```
Control Timer 2a
is On at >12:35
```

Apăsați tasta **(Yes)** pentru a programa zilele de pornire ale temporizatorului, afișajul va arăta cam așa:

```
Timer 2a On Days
.....
```

Folosiți tastele **(1) - (7_{pas})** pentru a selecta zilele de pornire pentru temporizator (de duminică până sâmbătă), adică **(1)** și **(2_{abc})** = duminică și luni, afișajul va arăta cam așa:

```
Timer 2a On Days
SuMo.....
```

Apăsați tasta **(Yes)** pentru a programa primul timp de oprire al temporizatorului, afișajul va arăta cam așa:

```
Control Timer 2a
is Off at >12:00
```

Introduceți timpul de oprire (Off) ai temporizatorilor doriți (format de 24 ore)

(H) (H) (M) (M), afișajul va arăta cam așa:

```
Control Timer 2a
is Off at >14:00
```

Apăsați tasta **(Yes)** pentru a selecta zilele de oprire ale temporizatorului, afișajul va arăta cam așa:

```
Timer 2a Off Days
.....
```

Utilizați tastele **(1) - (7_{pas})** pentru a selecta primele zile de pornire (de duminică până sâmbătă), de exemplu **(6_{pas})** și **(7_{pas})** = vineri și sâmbătă, afișajul va arăta cam așa:

```
Timer 2a Off Days
SuMo.....
```

Apăsați tasta **(Yes)**, afișajul va arăta cam așa :

```
Control Timer 2b
is On at >00:00
```



Programați temporizatorii pentru timpii **doi** de pornire, zilele **doi** de pornire, timpii **doi** de oprire și zilele **doi** de oprire exact la fel ca timpii **unu** de pornire, zilele **unu** de pornire, timpii **unu** de oprire și zilele **unu** de oprire.

Apăsați tasta **(Menu)**, afișajul va arăta așa:

```
Do you want to
Chan9e Ctl times
```

Apăsați tasta **(Reset)** pentru a ieși din meniu și a reveni la starea obișnuită.

Setare Utilizatori

Această secțiune se ocupă de modificarea listei existente de utilizatori și de adăugarea de noi utilizatori la sistem. *Premier 888* poate fi asignat la maxim 49 utilizatori (plus Instalator) iar *Premier 8168* poate fi asignat la maxim 99 de utilizatori (plus Instalator).

Coduri de utilizator implicite

Când centrala este alimentată pentru prima oară și setările implicite din fabricație sunt încărcate, există doar codul de Instalator și de utilizator Master.

Codul implicit pentru utilizatorul Master este

5_{pt} **6_{ms}** **7_{ps}** **8_{sw}**.



Utilizatorul Master este întotdeauna Utilizatorul 01.

Dacă ați uitat sau pierdut codul Master, acesta poate fi reprogramat de Instalator.

Asignarea noilor utilizatori

Înainte de a asigna un nou utilizator la sistem, se vor hotărî următoarele:

- La ce număr de Utilizator va fi asignat
- Care va fi codul de utilizator
- La ce partiții va avea acces utilizatorul
- Ce tip de utilizator va fi
- Dacă utilizatorul va trebui să aibă acces în funcție de oră
- Ce nume va fi asignat utilizatorului

Numărul utilizatorului

Când sunt asignați la sistem, utilizatorii trebuie să fie identificați de centrală. Fiecare utilizator este identificat ca Utilizator 01 până la 49 (*Premier 888*) sau 01 până la 99 (*Premier 8168*). Utilizatorul 00 este întotdeauna Instalatorul, iar Utilizatorul 01 este întotdeauna Utilizatorul Master.

Codul de utilizator

Este un număr de cod unic alcătuit din 4, 5 sau 6 asignat unui utilizator. Sistemului permite folosirea unor coduri de utilizator de diverse lungimi. Codul de utilizator trebuie introdus la tastatură înainte de operarea sistemului (detalii la pag. 5).

Partițiile asignate utilizatorului

Orice număr de partiții poate fi asignat utilizatorului selectat. Asignarea partițiilor la un utilizator determină care partiție poate fi armată, dezarmată, resetată etc. de utilizatorul respectiv. În plus, asignarea partițiilor la un utilizator determină care din funcțiile de partiție, ca izolarea unei zone, armarea silențioasă etc., vor fi disponibile utilizatorului respectiv.

Tipuri de utilizator

Tipul de utilizator determină care funcții sunt disponibile utilizatorului: armare, dezarmare, resetare etc. În plus, tipul de utilizator determină și opțiunile la care are acces utilizatorul: setare utilizatori, teste ale sistemului etc. Sunt disponibile următoarele tipuri de utilizator:

0: Instalator (Engineer)

Instalatorii pot arma, dezarma, izola zone, opri sunetul alarmei și reseta partițiile care le sunt asignate. În plus, Instalatorii pot accesa meniul de programare și toate opțiunile meniului de utilizator. Instalatorii pot, de asemenea, schimba propriul cod de utilizator și asigna noi utilizatori la sistem.



Tipul Instalator implicit (Utilizator 00) poate asigna la sistem orice tip de utilizator.

Instalatorii pot dezarma doar partițiile care au fost armate folosindu-se un cod de instalator. Ei nu pot dezarma partițiile armate cu un alt cod de utilizator.

1: Master

Utilizatorii Master pot arma, dezarma, izola zone, opri sunetul alarmei și reseta partițiile care le sunt asignate. În plus, utilizatorii Master pot accesa toate opțiunile din meniul de utilizator. Utilizatorii Master pot și să-și schimbe codul de utilizator și să asigneze noi utilizatori la sistem. Utilizatorii Master vor activa și orice ieșire programată ca 'Door Strike'.

2: Manager

Utilizatorii Manager pot arma, dezarma, izola zone, opri sunetul alarmei și reseta partițiile care le sunt asignate. În plus, utilizatorii Manager pot accesa toate opțiunile din meniul de utilizator, mai puțin Setare utilizatori. Utilizatorii Manager pot să își schimbe propriul cod de utilizator.

3: Standard

Utilizatorii Standard pot arma, dezarma, izola zone, opri sunetul alarmei și reseta partițiile care le sunt asignate. În plus, utilizatorii Standard pot accesa toate opțiunile din meniul de utilizator, mai puțin setare utilizatori, testări sistem și schimbare temporizatori. Utilizatorii Standard pot, de asemenea, să-și schimbe propriul cod de utilizator.

4: Local

Utilizatorii locali se comportă la fel ca utilizatorii Standard. Cu toate acestea, utilizatorii Locali vor putea doar să armeze și să dezarmeze partițiile care sunt asignate codurilor lor de la tastaturi asignate acelorași partiții.

5: Constrângere (Duress)

Utilizatorii Duress se comportă la fel cu utilizatorii Standard. Cu toate acestea, utilizatorii Duress vor activa orice ieșiri programate ca 'Duress' ori de câte ori este introdus codul lor.

6: Numai armare (Arm Only)

Utilizatorii Arm Only pot doar să armeze sau să reseteze partițiile care le sunt asignate și să vizualizeze jurnalul de evenimente.

7: Forțare ușă (Door Strike)

Utilizatorii Door strike nu au acces la funcțiile de utilizator sau la opțiunile din meniul de utilizator. Cu toate acestea, utilizatorii Door strike vor activa orice ieșiri programate ca 'Door strike' la introducerea codului lor.

8: Vacanță (Vacation)

Utilizatorii Vacation se comportă la fel cu utilizatorii Standard. Cu toate acestea, utilizatorii Vacation vor fi șterși automat prima dată când codului de utilizator Master (User 01) este folosit să dezarmeze sistemul.



Un utilizator Vacation poate fi șters doar de către utilizatorul Master, după ce a fost folosit să dezarmeze sistemul cel puțin o dată.



Când sunt selectați pentru prima oară, utilizatorilor Custom nu le sunt asignate funcții sau caracteristici.

9: Custom

Utilizatorii Custom pot accesa orice funcții și opțiuni care le-au fost asignate în 'Opțiuni de utilizator' și 'Configurare utilizator'. Această flexibilitate permite crearea noilor tipuri de utilizator, cu caracteristici proprii. La sistem pot fi asignați oricâți utilizatori Custom și fiecare va răspunde diferit, în raport cu funcțiile și caracteristicile care le-au fost asignate.

Funcții și opțiuni de utilizator

Tabelul de mai jos arată funcțiile și opțiunile disponibile fiecărui utilizator.



Toți utilizatorii au acces la meniul 'Vizualizare jurnal de evenimente', care le permite să vadă jurnalul de evenimente.

Funcții utilizator									
Engineer	Master	Manager	Standard	Local	Duress	Arm Only	Door Strike	Vacation	Custom
Armare	Armare	Armare	Armare	Armare	Armare	Armare	-	Armare	-
Dezarmare	Dezarmare	Dezarmare	Dezarmare	Dezarmare	Dezarmare	-	-	Dezarmare	-
Izolarea zone	Izolarea zone	Izolarea zone	Izolarea zone	Izolarea zone	Izolarea zone	-	-	Izolarea zone	-
Resetare de către instalator	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	Armare locală	-	-	-	-	-
-	-	-	-	Dezarmare locală	-	-	-	-	-
Armare silențioasă	Armare silențioasă	Armare silențioasă	Armare silențioasă	Armare silențioasă	-	-	-	-	-
Întâi Dezarmare	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Meniu utilizator	Meniu utilizator	Meniu utilizator	Meniu utilizator	Meniu utilizator	-	Meniu utilizator	-	Meniu utilizator	-
Programare instalator	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-	Vacanță	-
Ușă forțată	-	-	-	-	-	-	Ușă forțată	-	-
Apelare PC la distanță	Apelare PC la distanță	Apelare PC la distanță	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	Cod de Constngere	-	-	-	-
Dezarmare/ Armare	Dezarmare/ Armare	Dezarmare/ Armare	Dezarmare/ Armare	Dezarmare/ Armare	Dezarmare/ Armare	Dezarmare/ Armare	-	Dezarmare/ Armare	-

Opțiuni utilizator									
Engineer	Master	Manager	Standard	Local	Duress	Arm Only	Door Strike	Vacation	Not Used
Modificare cod	Modificare cod	Modificare cod	Modificare cod	Modificare cod	-	-	-	-	-
Activ. Chime	Activ. Chime	Activ. Chime	Activ. Chime	Activ. Chime	-	-	-	-	-
Modificare temporizator	Modificare temporizator	Modificare temporizator	-	-	-	-	-	-	-
Testare sistem	Testare sistem	Testare sistem	-	-	-	-	-	-	-
Setare utilizatori	Setare utilizatori	-	-	-	-	-	-	-	-
-	Acces inst.	Acces inst.	Acces inst.	Acces inst.	-	Acces inst.	-	Acces inst.	-
Adăugare cod instalator	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Blocare memorie nevolatilă	-	-	-	-	-	-	-	-	-

Opțiuni pentru utilizator

Acest meniu va fi afișat doar dacă este selectat Utilizatorul de tip Custom (detalii la pag. 26). Această opțiune definește ce funcții poate accesa utilizatorul selectat la introducerea codului. Sunt disponibile următoarele opțiuni:

1 - Armare (Arming)

Yes: Partițiile asignate utilizatorului selectat pot fi armate.
No: Partițiile asignate utilizatorului selectat nu pot fi armate.

2 - Dezarmare (Disarming)

Yes: Partițiile asignate utilizatorului selectat pot fi dezarmate.
No: Partițiile asignate utilizatorului selectat nu pot fi dezarmate.

3 - Izolare (Omitting)

Yes: Zonele asignate aceluiași partiții ca și utilizatorul selectat pot fi izolate, cu condiția ca acestea să aibă atributul 'izolare' asignat.
No: Zonele asignate aceluiași partiții ca și utilizatorul selectat nu pot fi izolate.

4 - Resetare de către instalator (exclusiv Instalatori) (Eng. Reset)

Yes: Partițiile asignate utilizatorului selectat pot fi resetate de către Instalator, după ce a avut loc o alarmă.
No: Partițiile asignate utilizatorului selectat nu pot fi resetate de către Instalator după ce a avut loc o alarmă.

5 - Armare locală (Local Arming)

Yes: Partițiile asignate utilizatorului selectat pot fi armate doar de la o tastatură asignată aceluiași partiții.
No: Partițiile asignate utilizatorului selectat pot fi armate de la orice tastatură a sistemului.

6 - Dezarmare locală (Local Disarm)

Yes: Partițiile asignate utilizatorului selectat pot fi dezarmate doar de la o tastatură asignată aceluiași partiții.
No: Partițiile asignate utilizatorului selectat pot fi dezarmate de la orice tastatură a sistemului.

7 - Armare silențioasă (Silent Arm)

Yes: Partițiile asignate utilizatorului selectat pot fi armate silențios (detalii la pag. 9).
No: Partițiile asignate utilizatorului selectat nu pot fi armate silențios.

8 - Întâi dezarmare (Disarm First)

Yes: Dacă partițiile sunt deja armate și utilizatorul selectat își introduce codul, se afișează opțiunea 'Dezarmare'.
No: Dacă partițiile sunt deja armate și utilizatorul selectat își introduce codul, se afișează opțiunea 'Armare'.

9 - Meniu utilizator (User Menu)

Yes: Utilizatorul selectat are acces la meniul de utilizator. Cu toate acestea, utilizatorul selectat va avea acces doar la opțiunile asignate la Configurare utilizator. (detalii la pag. 28).
No: Utilizatorul selectat nu va avea acces la nici una din opțiunile din Configurare utilizator.

10 - Programare de către Instalator (Eng. Program)

Utilizatorul selectat poate intra în modul de programare al instalatorului. Această opțiune nu va fi NICIODATĂ activată pentru utilizatorii obișnuiți, deoarece permite modificarea programării sistemului într-o asemenea măsură încât sistemul de poate defecta.

No: Utilizatorul selectat nu poate intra în modul de Programare.

11 - Cod dual (Dual Code)

Yes: Utilizatorul selectat poate accesa o partiție numai când un al doilea cod de utilizator (cu atributul 'Dual Code' și asignat aceleiași partiții) este introdus. Utilizatorii de tipul Dual Code vor activa și tipurile de ieșiri '1st' și '2nd Code'.
No: Utilizatorul selectat va opera normal.

12 - Vacanță (Vacation)

Yes: Utilizatorul selectat este activat prima dată când dezactivează sistemul și poate fi folosit de câte ori este cazul. Cu toate acestea, va fi șters automat când se folosește codul de Utilizator 01 pentru dezarmare. Utilizatorii de tipul Vacation vor fi șterși numai de către Utilizatorul Master după ce aceștia au fost utilizați în sistem.
No: Utilizatorul selectat va opera normal.

13 - Ușă forțată (Door Strike)

Yes: Utilizatorul selectat va activa orice ieșire programată ca 'Door Strike' după introducerea codului.
No: Utilizatorul selectat nu va activa nici o ieșire programată ca 'Door Strike'.

14 - Apelare PC la distanță (Call Rem. PC)

Yes: Utilizatorul selectat are acces la opțiunea 'Call Remote PC', putând iniția apelarea unui PC pentru upload/download la distanță.
No: Utilizatorul selectat nu are acces la opțiunea 'Call Remote PC'.

15 - Constrângere (Duress Code)

Yes: Utilizatorul selectat va activa orice ieșire programată ca 'Duress' după introducerea codului.
No: Utilizatorul selectat nu va activa nici o ieșire programată ca 'Duress'.

16 - Dezarmare/Armare (Open/Close)

Yes: Utilizatorul selectat va raporta la dispeccerat evenimente de dezarmare și armare la fiecare armare sau dezarmare.
No: Utilizatorul selectat nu va raporta la dispeccerat evenimente de dezarmare și armare.

Configurare utilizator

Acest meniu va fi afișat doar dacă este selectat un utilizator de tip Custom și dacă este activată opțiunea 9 (Meniu utilizator) de la Opțiuni utilizator (detalii la pag. 27).

Această opțiune definește care opțiuni din meniul utilizatorului pot fi accesate de utilizatorul selectat la introducerea codului.

Sunt disponibile următoarele opțiuni:

1 - Schimbare cod (Change Code)

Yes: Utilizatorul selectat își poate schimba propriul Cod de utilizator.

No: Utilizatorul selectat nu își poate schimba codul de utilizator. Dacă codul de utilizator trebuie schimbat, acest lucru va fi făcut de un alt utilizator, care are acces la 'Setări Utilizatori'.

2 - Accesare funcție Chime (Chime Zones)

Yes: Utilizatorul selectat poate accesa opțiunea 'Editare Chime pentru zone', care permite selecția zonelor care vor emite tonuri chime la activare (detalii la pag. 20).

No: Utilizatorul selectat nu poate accesa opțiunea 'Editare Chime pentru zone'.

3 - Modificare temporizator (Change Timer)

Yes: Utilizatorul selectat poate accesa opțiunea 'Modificare temporizator', care permite ca temporizatorii de control să nu fie luați în considerare dacă este necesar.

No: Utilizatorul selectat nu poate accesa opțiunea 'Modificare temporizator'.

4 - Testare sistem (System Tests)

Yes: Utilizatorul selectat poate accesa opțiunea 'Testare sistem', care permite efectuarea unui **walk test** pentru zone, activarea sirenei externe etc. (detalii la pag. 21).

No: Utilizatorul selectat nu poate accesa opțiunea 'Testare sistem'.

5 - Setare utilizatori (Setup Users)

Yes: Utilizatorul selectat poate accesa opțiunea 'Setare Utilizatori', care permite modificarea utilizatorilor existenți sau să asigneze noi utilizatori (detalii la pag. 25). Cu toate acestea, utilizatorii nu pot asigna la sistem tipuri de utilizatori care au un nivel superior de acces. De asemenea, dacă un utilizator asignează un tip de utilizator Custom, funcțiile care le sunt indisponibile nu pot fi asignate utilizatorului Custom.

No: Utilizatorul selectat nu poate accesa opțiunea 'Setare Utilizatori'.

6 - Activare Acces Instalator (Eng. Access)

Yes: Utilizatorul selectat poate accesa opțiunea 'Activare acces instalator', care permite autorizarea accesului Instalatorului sau accesul prin upload-download la distanță la sistem.

No: Utilizatorul selectat nu poate accesa opțiunea 'Activare acces instalator'.

7 - Adăugare cod de instalator – Numai instalatori (Add Eng. Code – Engineers only)

Yes: Utilizatorul selectat poate adăuga noi Instalatori la sistem.

No: Utilizatorul selectat nu poate asigna noi Instalatori la sistem.

8 - Blocare memorie nevolatilă – Numai pentru Instalatori (NVM Locking)

Yes: Utilizatorul selectat poate modifica opțiunea 'Blocare memorie nevolatilă' în 'Opțiunile sistemului'.


No: Utilizatorul selectat nu poate modifica opțiunea 'Blocare memorie nevolatilă' din 'Opțiunile sistemului'.

Acces utilizator în funcție de oră

Această opțiune face ca utilizatorului selectat să nu îi fie permis accesul la sistem în diverse momente ale zilei și în anumite zile ale săptămânii. Când unui utilizator îi este asignat un temporizator de control, codul de utilizator nu va permite accesul la nici o funcție pe durata pornit (ON) a temporizatorului.

Nume utilizator

Fiecărui utilizator îi poate fi asignat un nume de max. 16 caractere. Acesta este util la citirea jurnalului, contribuind la identificarea persoanelor.

Textul se programează la fel ca pe telefonul mobil. Selectați caracterele tastând de câte ori este nevoie numărul potrivit (pentru a selecta un caracter de la aceeași tastă, apăsați tasta  pentru a muta cursorul).


Ștergerea codului de utilizator

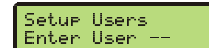
Dacă un cod de utilizator trebuie șters din sistem, acest lucru se va face de către un utilizator care are acces la meniul 'Setare utilizatori' (detalii la pag. 25).

➤ Pentru a șterge un cod de utilizator, procedați așa:

Asigurați-vă că ați selectat meniul Setare utilizatori; afișajul va arăta așa:




Apăsați tasta , afișajul va arăta așa:



Selectați un utilizator de la 1 la 49 (Premier 888)

sau de la 1 la 99 (Premier 8168)   apoi


apăsați tasta , afișajul va arăta așa:




Apăsați tasta , afișajul va arăta cam așa:




NOTE Unde '15' este numărul de utilizator selectat.

Apăsați tasta  pentru a confirma ștergerea codului de utilizator selectat.

Apăsați tasta  pentru a ieși din meniul Setare utilizatori.

► Pentru a asigna un nou utilizator, procedați așa:

Introduceți un cod de utilizator valid

(?) (?) (?) (?), afișajul va arăta așa:

```
Do you want to
Arm system?
```

Apăsați tasta (Menu), afișajul va arăta așa:

```
Do you want
User Menu?
```

Apăsați tasta (Yes), afișajul va arăta așa:

```
Do you want to
View System Lo9?
```

Apăsați tasta (↕) până ce afișajul va arăta așa:

```
Do you want to
Setup Users?
```

Apăsați tasta (Yes), afișajul va arăta așa:

```
Setup Users
Enter User --
```

Selectați un utilizator de la 1 la 49 (Premier 888) sau de la 1 la 99 (Premier 8168) (?) (?) apoi **apăsați tasta (Yes)**, afișajul va arăta așa:

```
Enter User Code>
_____
```

Introduceți noul cod de utilizator

(?) (?) (?) (?) apoi **apăsați tasta (Yes)**, afișajul va arăta cam așa:

```
User 10 areas >
> A***** <
```

Folosiți tastele (1) - (8_{sw}) pentru a selecta/deselecta partițiile: **(1)**, **(2_{abc})** și **(3_{def})** = Partițiile A, B și C, apoi **apăsați tasta (Yes)**, afișajul va arăta cam așa:

```
User 10 Type is>
Not in Use
```



Doar partițiile existente în sistem pot fi selectate. O 'Stea' indică faptul că partiția respectivă poate fi selectată, iar un 'Punct' înseamnă că partiția nu poate fi selectată.

Apăsați tasta **(0)** pentru a selecta/deselecta toate partițiile.

Apăsați tasta **(Area)** pentru a parcurge partițiile de la A la H și de la I la P (pentru Premier 8168 exclusiv).

Folosiți tastele (1) - (8_{sw}) pentru a selecta un tip de utilizator sau **folosiți tasta (↕)** pentru căutare, de exemplu **(3_{def})** = tip de utilizator Standard, afișajul va arăta cam așa:

```
User 10 Type is>
Standard
```



Lista tipurilor de utilizator disponibile se găsește la p.25.

Apăsați tasta (Yes), afișajul va arăta cam așa:

Următoarele opțiuni vor fi afișate doar în cazul în care este selectat un utilizator de tip Custom

```
User 10 Options.
Armin9 > On
```

Apăsați tasta (↕) pentru a defila printre opțiuni, afișajul va arăta cam așa:

```
User 10 Options.
User Menu >Off
```

Apăsați tasta (No) pentru a activa/dezactiva opțiunile, apoi **apăsați tasta (Yes)** pentru a continua, afișajul va arăta cam așa:

```
User 10 Config.
User Setup >Off
```

Apăsați tasta (↕) pentru a defila între opțiuni, afișajul va arăta cam așa:

```
User 10 Config.
User Setup > On
```

Apăsați tasta (No) pentru a activa/dezactiva opțiunea, apoi **apăsați tasta (Yes)** pentru a continua, afișajul va arăta cam așa:



Configurare utilizator va fi afișat doar dacă a fost selectat un tip de utilizator Custom și dacă a fost activat Meniul de utilizator (din Opțiunile de Utilizator):

```
User 10 Locked>
by timer
```

Folosiți tastele (1) - (8_{sw}) pentru a selecta un temporizator, dacă este necesar, apoi **apăsați tasta (Yes)** pentru a continua, afișajul va arăta cam așa:

```
User 10 Name is:
```

Apăsați tasta (No), pentru a edita textul cu numele utilizatorului, apoi **apăsați tasta (Yes)** când ați terminat, afișajul va arăta cam așa:

```
User 10 Name is:
```



Detalii privind programarea unui text la pag. 35.

Apăsați tasta (Menu), afișajul va arăta așa:

```
Do you want to
Setup Users?
```

Apăsați tasta (Reset) pentru a ieși din meniu și a reveni la starea obișnuită.

Modificare zone pentru armare parțială

Dacă se selectează Armarea parțială 1, 2 sau 3, zonele pre-programate vor fi izolate pentru a permite accesul în anumite părți ale clădirii. Această opțiune permite programarea sau modificarea acestor zone de către orice utilizator care are acces la meniul 'Izolare'.

- Pentru a programa zonele pentru armare parțială, procedați așa:

Introduceți un cod de utilizator valid

? **?** **?** **?**, afișajul va arăta așa:

Do you want to
Arm system?

Apăsați tasta **Menu**, afișajul va arăta așa:

Do you want
User Menu?

Apăsați tasta **Yes**, afișajul va arăta așa:

Do you want to
View System Log?

Apăsați tasta **↕** până ce afișajul va arăta așa:

Do you want to
Alter Part Zones

Apăsați tasta **Yes**, afișajul va arăta așa:

Zone 001 Part...
Front Door

Introduceți un număr de zonă **?** **?** **?** sau căutați-l folosind tasta **↕**, afișajul va arăta cam așa:

Zone 010 Part...
Landin9 PIR

Apăsați tasta **Omit** pentru a selecta armarea parțială 1

Apăsați tasta **Chime** pentru a selecta armarea parțială 2

Apăsați tasta **Part** pentru a selecta armarea parțială 3

Afișajul va arăta cam așa:

Zone 010 Part...
Omitted on Parti

Zone 010 Part...
Landin9 PIR



Zona va fi izolată dacă este selectată armarea parțială 1.

Repetati procedura pentru alte zone.

Când toate zonele dorite au fost selectate pentru un grup de armare parțială specifică apăsați tasta **Menu**, afișajul va arăta așa:

Do you want to
Alter Part Zones

Apăsați tasta **Reset** pentru a ieși din meniu și a reveni la starea obișnuită.

Apelare PC la distanță

Această opțiune se folosește pentru a iniția un apel la distanță, către un PC pentru upload/download.

- Pentru a iniția un apel, procedați așa:

Introduceți un cod de utilizator valid

? **?** **?** **?**, afișajul va arăta așa:

Do you want to
Arm system?

Apăsați tasta **Menu**, afișajul va arăta așa:

Do you want
User Menu?

Apăsați tasta **Yes**, afișajul va arăta așa:

Do you want to
View System Log?

Apăsați tasta **↕** până când afișajul va arăta așa:

Do you want to
Call Remote PC?

Apăsați tasta **Yes**, afișajul va arăta cam așa:

Call Back No.1:
01234567890

Utilizați tastele **1** - **3_{cc}** pentru a selecta un număr de telefon, de exemplu **2_{abc}** = reapeleți (Call Back) al doilea număr, afișajul va arăta cam așa:

Call Back No.2:
01234567890

Apăsați tasta **Yes**, afișajul va arăta așa:

Do you want to
Call Remote PC?

Apăsați tasta **Reset** pentru a ieși din meniu și a reveni la normal.

5. Detalii de instalare

Note

Standarde europene

Produs în conformitate cu Directiva UE privind tensiunea mică: Low Voltage Directive (LVD) 73/23/EEC și cu Directiva privind compatibilitatea electromagnetică: Electro-Magnetic Compatibility (EMC) Directive 89/336/EEC.

Indicația CE certifică conformitatea produsului cu cerințele europene privind siguranța, sănătatea, protecția mediului și a clientului.

Echipamentul este astfel proiectat încât să permită sistemului de alarmă efracție în care este instalat să fie în conformitate cu cerințele gradelor de securitate 1 sau 2 din EN 50131-1 și EN 50131-6, fiind compatibil pentru instalare în orice spațiu închis.

6. Ghid rapid de operare

Meniu		Pag.
Meniu armare (Arming Menu)		
Armare sistem	Introduceți un cod valid de utilizator Apăsați [Yes]	8
Armare parțială sistem	Introduceți un cod valid de utilizator Apăsați [Part] Selectați tipul de armare parțială (1-3) folosind tastele [1 – 8] și apăsați [Yes]	8
Armare silențioasă sistem	Introduceți un cod valid de utilizator Use the Scroll key to find Silent Arm? then press Yes or Part	9
Anulare Mod ieșire	În timpul modului de ieșire, introduceți un cod valid de utiliz. Apăsați [Yes]	9
Dezarmare sistem	În timpul modului de intrare, introduceți un cod valid de utiliz.	9
Armare partiții	Introduceți un cod valid de utilizator Apăsați [Area] Selectați partițiile folosind tastele [1 – 8], apoi apăsați [Yes]	10
Armare parțială partiții	Introduceți un cod valid de utilizator Folosiți tasta [Scroll] pentru a ajunge la Armarea parțială? (Part Arming?), apoi apăsați [Area] Selectați partițiile folosind tastele [1 – 8], apoi apăsați [Yes]	10
Armare silențioasă partiții	Introduceți un cod valid de utilizator Folosiți tasta [Scroll] pentru a găsi Armare silențioasă (Silent Arm?), apoi apăsați [Area] Select areas using keys 1 - 8 then press Yes	11
Ștergerea unei condiții de Armare nereușită	Introduceți un cod valid de utilizator Apăsați [Reset]	12
Anularea avertizării acustice în caz de alarmă	Introduceți un cod valid de utilizator	12
Reset de la utilizator	Apăsați [Reset]	13
Reset de la instalator	Contactați compania care a instalat sistemul de alarmă	13
Reset cu Anti-Cod	Contactați dispeceratul de monitorizare și spuneți codul de 4 cifre apărut pe afișaj Introduceți codul comunicat de la dispecerat Apăsați [Yes]	13
Izolare zone	Introduceți un cod valid de utilizator Apăsați [Omit] Selectați zonele dorite folosind tastele [0 – 9] Apăsați [Omit] pentru a selecta zona pentru izolare Apăsați [Menu] și continuați armarea în mod normal	14


Meniu		Pag.
Vizualizare stare zone	Introduceți un cod valid de utilizator Folosiți tasta [Scroll] pentru a găsi Vizualizare stare zone (View Zone Status), apoi apăsați [Yes] Selectați zona dorită folosind tastele [0 – 9]	14
Izolare zone de 24 ore	Introduceți un cod valid de utilizator Folosiți tasta [Scroll] pentru a găsi Izolare zone de 24 ore (Omit 24Hr Zones), apoi apăsați [Yes] Selectați zonele dorite folosind tastele [0 – 9] Apăsați [Omit] pentru a selecta zonele pentru izolare Apăsați [Yes], zonele sunt acum izolate	15
Setare Chime pentru partiții	Introduceți un cod valid de utilizator Folosiți tasta [Scroll] pentru a găsi Chime partiții (Chime Areas), apoi apăsați [Yes] Selectați partițiile dorite folosind tastele [1 – 8] Apăsați [Yes] când terminați	15
Activare Chime	Apăsați [Chime]	15
Dezactivare Chime	Apăsați [Chime]	15
Vizualizare defecțiuni de activitate	Introduceți un cod valid de utilizator Folosiți tasta [Scroll] pentru a găsi View Act. Faults, apoi apăsați [Yes] Folosiți tasta [Scroll] pentru parcurgerea zonelor Apăsați [Yes] când ați terminat	16
Vizualizare număr defecțiuni de activitate	Introduceți un cod valid de utilizator Folosiți tasta [Scroll] pentru a găsi View Act. Counts, apoi apăsați [Yes] Selectați partițiile dorite folosind tastele [1 – 8] Apăsați [Yes] când ați terminat	16

Meniu		Pag.
Meniul de utilizator (User Menu)		
Intrare în meniul utilizator	Introduceți un cod de utilizator Apăsați [Menu], apoi apăsați [Yes]	17
Vizualizare jurnal de evenimente	Intrați în meniul de utilizator Folosiți tasta [Scroll] pentru a găsi Vizualizare jurnal de evenimente (View Event Log), apoi apăsați [Yes] Apăsați [Down] pentru evenimentul anterior (înapoi în timp) Apăsați [Up] pentru evenimentul următor (înainte în timp)	17
Modificare cod utilizator	Intrați în meniul de utilizator Folosiți tasta [Scroll] pentru a găsi Modificare cod (Change Code), apoi apăsați [Yes] Introduceți noul cod de utilizator din 4, 5 sau 6 cifre Apăsați [Yes] pentru acceptarea codului	20

Editare Chime pentru zone	<p>Intrați în meniul de utilizator</p> <p>Folosiți tasta [Scroll] pentru a găsi Editare Chime pentru zone (Edit Chime Zones), apoi apăsați [Yes]</p> <p>Selectați zonele folosind tastele [1 – 8]</p> <p>Apăsați [Chime] pentru a selecta zona pentru Chime</p> <p>Apăsați [Menu] când terminați</p>	<p>? ? ? ? Menu Yes</p> <p>⬇️ apoi Yes</p> <p>1 - 8_{sur}</p> <p>Chime</p> <p>Menu</p>	20
Testare sistem	<p>Intrați în meniul de utilizator</p> <p>Folosiți tasta [Scroll] pentru a găsi Testare sistem (System Tests), apoi apăsați [Yes]</p> <p>Folosiți tasta [Scroll] pentru a selecta o opțiune apoi apăsați [Yes]</p> <p>La testarea ieșirilor, folosiți tasta [Scroll] pentru a selecta o opțiune</p> <p>Pentru a test ieșiri, apăsați [Yes] sau folosiți tastele [1 – 8]</p> <p>Apăsați [Menu] la final</p>	<p>? ? ? ? Menu Yes</p> <p>⬇️ apoi Yes</p> <p>⬇️ apoi Yes</p> <p>⬇️</p> <p>Yes or 1 - 8_{sur}</p> <p>Menu</p>	21
Efectuare Walk Test	<p>Intrați în meniul de utilizator</p> <p>Folosiți tasta [Scroll] pentru a găsi Efectuare Walk Test (Do Walk Test), apoi apăsați [Yes]</p> <p>Testați zonele dorite</p> <p>Apăsați [Yes] pentru a accepta testul</p> <p>Apăsați [Menu] la final</p>	<p>? ? ? ? Menu Yes</p> <p>⬇️ then Yes</p> <p>Yes</p> <p>Menu</p>	21
Activare acces instalator	<p>Intrați în meniul de utilizator</p> <p>Folosiți tasta [Scroll] pentru a găsi Activare acces instalator (Enable Engineer), apoi apăsați [Yes]</p>	<p>? ? ? ? Menu Yes</p> <p>⬇️ then Yes</p>	22
Setare oră sistem	<p>Intrați în meniul de utilizator</p> <p>Folosiți tasta [Scroll] pentru a găsi Setare ceas sistem (Set System Time), apoi apăsați [Yes]</p> <p>Introduceți ora corectă (HH:MM)</p> <p>Apăsați [Yes] pentru a accepta ora introdusă</p>	<p>? ? ? ? Menu Yes</p> <p>⬇️ apoi Yes</p> <p>H H M M</p> <p>Yes</p>	22
Setare dată sistem	<p>Intrați în meniul de utilizator</p> <p>Folosiți tasta [Scroll] pentru a găsi Setare dată sistem (Set System Date), apoi apăsați [Yes]</p> <p>Apăsați [Yes]</p> <p>Introduceți data corectă (DD/MM/YY)</p> <p>Apăsați [Yes] pentru a accepta data introdusă</p>	<p>? ? ? ? Menu Yes</p> <p>⬇️ apoi Yes</p> <p>Yes</p> <p>D D M M Y Y</p> <p>Yes</p>	23
Modificare temporizatori	<p>Intrați în meniul de utilizator</p> <p>Folosiți tasta [Scroll] pentru a găsi Modificare temporizatori (Change Timers), apoi apăsați [Yes]</p> <p>Selectați temporizatorul dorit folosind tastele [1 – 8]</p> <p>Apăsați [Yes] la final</p>	<p>? ? ? ? Menu Yes</p> <p>⬇️ apoi Yes</p> <p>1 - 8_{sur}</p> <p>Yes</p>	23
Modificare temporizatori de control	<p>Intrați în meniul de utilizator</p> <p>Folosiți tasta [Scroll] pentru a găsi Modificare temporizatori de control (Change Ctl Timers), apoi apăsați [Yes]</p> <p>Folosiți tasta [Scroll] pentru a selecta temporizatorul dorit</p> <p>Introduceți timpul de pornire dorit (HH/MM) apoi apăsați Yes</p> <p>Folosiți tastele [1 – 8] pentru a selecta zilele de operare, apoi apăsați [Yes]</p>	<p>? ? ? ? Menu Yes</p> <p>⬇️ apoi Yes</p> <p>⬇️</p> <p>H H M M Yes</p> <p>1 - 8_{sur} Yes</p>	24

	<p>Introduceți timpul de oprire dorit (HH/MM) apoi apăsați Yes</p> <p>Folosiți tastele 1 - 8 pentru a selecta zilele de operare și apăsați [Yes]</p> <p>Apăsați [Menu] la final</p>	<p>(H) (H) (M) (M) (Yes)</p> <p>(1) - (8_{hr}) (Yes)</p> <p>(Menu)</p>	
Setare utilizatori	<p>Intrați în meniul de utilizator</p> <p>Folosiți tasta [Scroll] pentru a găsi Setare utilizatori (User Setup) apoi apăsați [Yes]</p> <p>Introduceți numărul de utilizator dorit folosind tastele [0 – 9]</p> <p>Apăsați [Yes]</p> <p>Introduceți codul de utilizator dorit folosind tastele [0 – 9]</p> <p>Apăsați [Yes]</p> <p>Introduceți tipul de utilizator dorit folosind tastele [0 – 9]</p> <p>Apăsați [Yes]</p> <p>Introduceți intervalul de timp în care are acces utilizatorul folosind tastele [1 – 8]</p> <p>Apăsați [Yes]</p> <p>Programați numele utilizatorului</p> <p>Apăsați [Yes]</p>	<p>(?) (?) (?) (?) (Menu) (Yes)</p> <p>(↕) then (Yes)</p> <p>(0_{...}) - (9_{max})</p> <p>(Yes)</p> <p>(?) (?) (?) (?) (?) (?)</p> <p>(Yes)</p> <p>(0_{...}) - (9_{max})</p> <p>(Yes)</p> <p>(1) - (8_{hr})</p> <p>(Yes)</p> <p>(?) (?) (?) (?)</p> <p>(Yes)</p>	25
Modificare zone pentru armarea parțială	<p>Intrați în meniul de utilizator</p> <p>Folosiți tasta [Scroll] pentru a găsi Modificare zone pentru armarea parțială (Alter Part Zones), apoi apăsați [Yes]</p> <p>Selectați zonele folosind tastele [1 – 8]</p> <p>Apăsați [Omit], [Chime] sau [Part] pentru a selecta tipul de armare parțială</p> <p>Press Menu when finished</p>	<p>(?) (?) (?) (?) (Menu) (Yes)</p> <p>(↕) apoi (Yes)</p> <p>(1) - (8_{hr})</p> <p>(Omit) (Chime) sau (Part)</p> <p>(Menu)</p>	30
Apelare calculator la distanță	<p>Intrați în meniul de utilizator</p> <p>Folosiți tasta [Scroll] pentru a găsi Apelare calculator la distanță (Call Rem PC) apoi apăsați [Yes]</p> <p>Folosiți tastele [1 –3] pentru a selecta numărul dorit, apoi apăsați [Yes]</p>	<p>(?) (?) (?) (?) (Menu) (Yes)</p> <p>(↕) apoi (Yes)</p> <p>(1) - (8_{hr}) apoi (Yes)</p>	30





Programare text













Textul se programează la fel ca pe telefonul mobil. Selectați caracterele tastând de câte ori este nevoie numărul potrivit (pentru a selecta un caracter de la aceeași tastă, apăsați tasta  pentru a muta cursorul). Centrala de alarmă are, de asemenea, caracteristica text predictiv. Aceasta poate fi folosită pentru a ușura introducerea cuvintelor, de exemplu când scrieți cuvântul COLIN, în loc de a introduce 222666555444666, este suficient să introduceți 26546 și cuvântul este automat selectat.



NOTE Caracteristica text predictiv se poate dezactiva când programați un nume de utilizator deoarece biblioteca nu este destul de spațioasă pentru a include toate numele cunoscute.

Tabelul următor arată tastele care pot fi utilizate și caracterele care le sunt asociate:

Tasta	Caracter							
	-	0						
	.	,	?	!	1	@	"	- &
	A	B	C	2	a	b	c	
	D	E	F	3	d	e	f	

Tasta	Caracter									
	G	H	I	4	g	h	i			
	J	K	L	5	j	k	l			
	M	N	O	6	m	n	o			
	P	Q	R	S	7	p	q	r	s	
	T	U	V	8	t	u	v			
	W	X	Y	Z	9	w	x	y	z	
	Mută cursor									
	Backspace (ștergere)									
	Copiere text (Copy text)									
	Plasare text (Paste Text)									
	Text predictiv									
	Litere mari/mici, text predictiv și ștergere afișaj									

